GAME BOY ADVANCE™

AGB-AREP-EUU

MEGA MAN BATTLE NETWORK

INSTRUCTION BOOKLET

CAPCOM

Ubi Soft

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

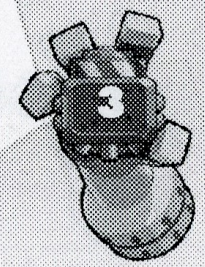
DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

SOMMAIRE

FRANÇAIS 5
NEDERLANDS 27
DEUTSCH 49

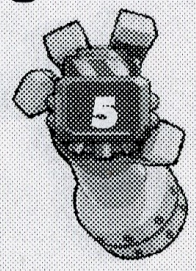


4

TABLE DES MATIERES

Chaos sur le réseau ! 6
Prise en main du jeu 7
Commandes de base 8
Le Monde Réel 10
Mini-Ecran 11
Le Cyber-Monde 14
Ecran Paramètres de combat 16
Ecran Combat 18
Ecran Résultats 20
Câble Game Boy Advance™ Game Link™ 20
Astuces pour débutants 22
Secrets des puces de combat 23
Garantie et Service 71
Crédits 73

ENREGISTRE-TOI EN LIGNE EN TE CONNECTANT A WWW.CAPCOM.COM

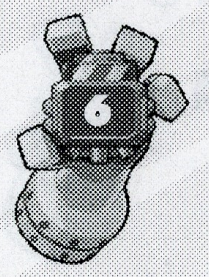


CHAOS SUR LE RÉSEAU !

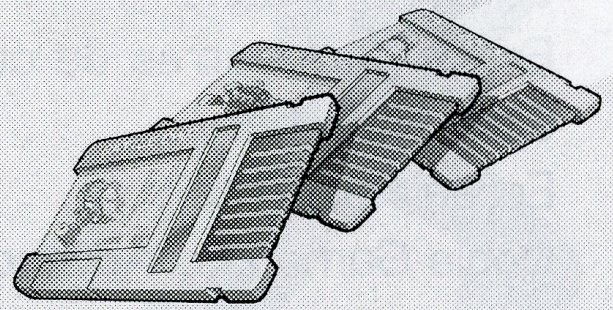
En 20xx ...

...les développements rapides de la technologie Internet ont abouti à l'Age du réseau. Tout le monde possède un TPE (Terminal portable d'exploration). Ce terminal individuel est un assistant électronique sophistiqué. Grâce à lui, tu peux téléphoner, envoyer et recevoir des e-mails, tenir un agenda, sauvegarder des données, acheter en ligne et apprendre à tout moment ce qui se passe dans le monde. Le TPE est si pratique qu'il est devenu un élément incontournable de la vie quotidienne.

Tous les TPE ont recours à un programme de simulation de personnalité appelé Net Navi (gateur). En personnalisant le programme Navi de ton TPE, tu peux faire de ton Net Navi un outil unique... et tu peux même lui parler !



Mais l'expansion du monde d'Internet entraîne avec elle une cyber-criminalité. Le piratage et les épidémies de virus informatiques sont devenus des problèmes majeurs de l'époque. Au sommet de la liste des criminels se trouve une mystérieuse organisation appelée "WWW "(World 3), qui regroupe de dangereux escrocs informatiques.



Pour protéger leurs TPE, les gens se sont mis à installer des puces de combat, qui sont en fait des circuits intégrés encodés avec des programmes de combat. Quand tu insères une puce de combat, tu armes ton TPE contre les virus et les pirates. Cela s'appelle la chasse aux virus et cette réalité est

devenue si importante qu'on l'enseigne désormais à l'école. Lan est en sixième. Son Net Navi (et meilleur ami) est Mega Man.EXE. Lan et Mega Man.EXE sont tous deux très doués en informatique. Dans le monde de la lutte contre les virus, Lan et Mega Man.EXE vont devoir relever des défis extrêmes.

PRISE EN MAIN DU JEU

Appuie sur START pour accéder à l'écran de titre et aux options suivantes. Utilise la manette + pour choisir une sélection et appuie ensuite sur START ou le bouton A pour confirmer.

Nouvelle partie

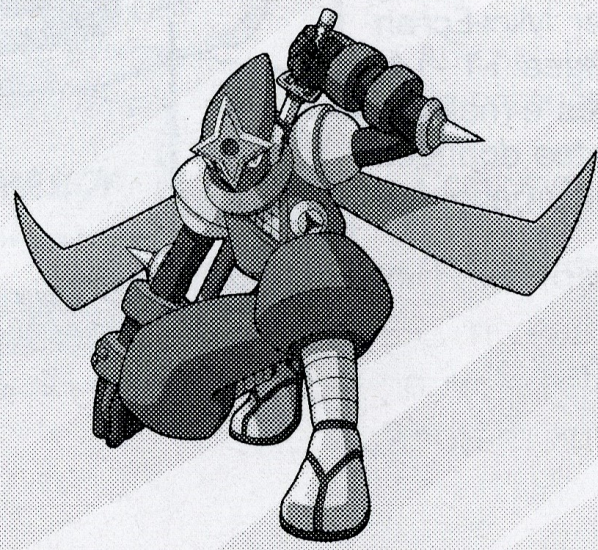
Démarre une nouvelle partie.

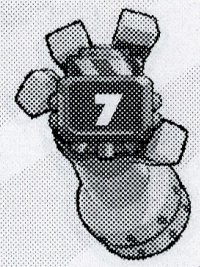
Continuer

Permet de reprendre une partie déjà enregistrée. Cette option n'est disponible que si tu as déjà enregistré une partie. (Voir page 14 pour en savoir plus sur l'enregistrement).

RESET LOGICIEL

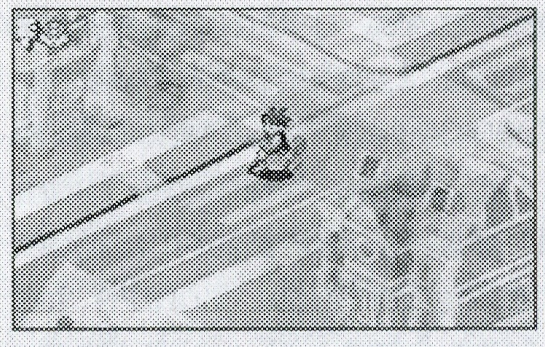
A n'importe quel moment de la partie, tu peux revenir à l'écran de titre en appuyant simultanément sur les boutons **START**, **SELECT,** A et B.





COMMANDES DE BASE

ECRAN CHAMP D'ACTION



Il s'agit de l'écran principal du jeu, aussi bien dans le Monde Réel (où tu contrôles Lan) que dans le Cyber-Monde (où tu contrôles Mega Man.EXE).

Parler à Mega Man.EXE dans le Monde Réel
Parler à Lan dans le Cyber-Monde

Déplacer Personnage ou curseur

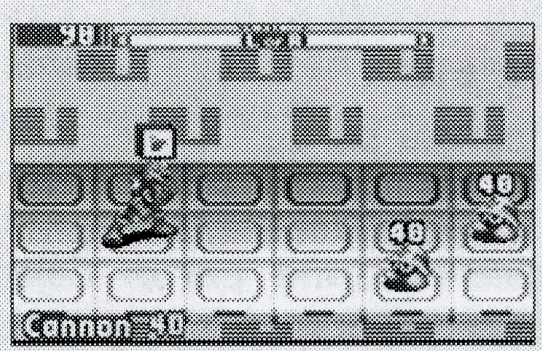
Afficher Mini-Ecran (voir pages 11 -14)
Lire les e-mails et consulter les données informatiques.

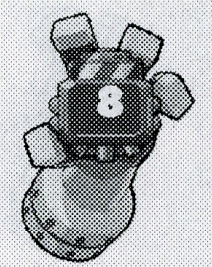
Non utilisé

Se connecter au Monde Réel
Se déconnecter du Cyber-Monde

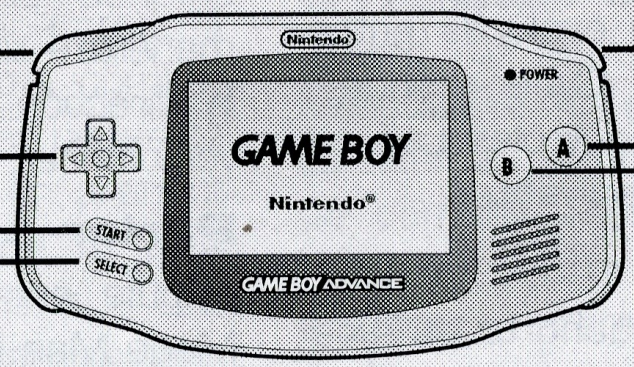
Confirmer une sélection
Parler/Examiner

Annuler une sélection
Foncer (avec la manette +)





ECRAN DE COMBAT



Afficher Ecran Paramètres de combat (quand l'indicateur de combat est rempli)

Déplacer Mega Man.EXE

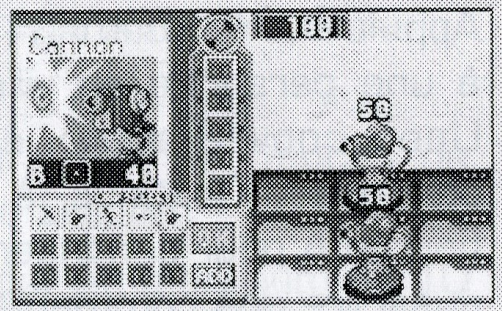
Pause

Non utilisé

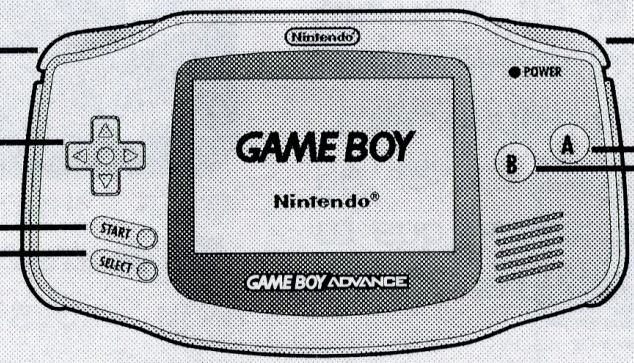
Afficher Ecran Paramètres de combat (quand l'indicateur de combat est rempli)

Utiliser Puce de combat

Tirer



ECRAN PARAMÈTRES DE COMBAT



Non utilisé

Déplacer le curseur

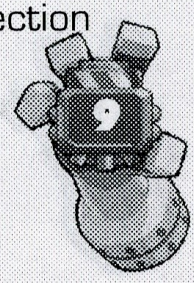
Déplacer le curseur sur OK

Non utilisé

Afficher Description Puce de combat

Confirmer une sélection

Annuler une sélection



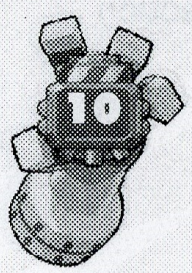
LE MONDE RÉEL

Dans ton combat pour chasser la criminalité du réseau, tu évoluras entre "Le monde réel" et "Le Cyber-monde". Dans le monde réel, tu contrôles Lan en utilisant les commandes suivantes:

Parler/Examiner

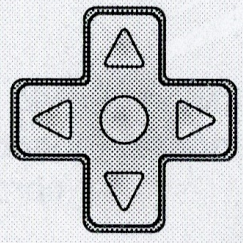
Appuie sur le bouton A quand tu es face à une personne en ville pour lui parler. Une conversation écrite va alors démarrer. Continue à appuyer sur le bouton A pour continuer à la lire. Tu peux aussi lire des commentaires sur un objet en te plaçant devant lui et en appuyant sur le bouton A. S'il n'y a ni conversation ni commentaire prévu, rien n'apparaîtra.

(**Remarque :** Il peut arriver au cours d'une conversation que tu aies à choisir le sujet de la conversation.)



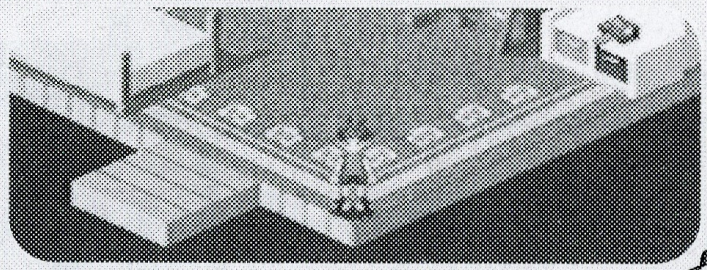
Foncer

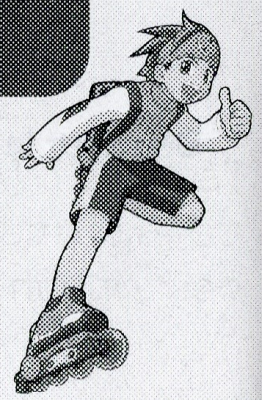
Maintiens le bouton B enfoncé et appuie sur la manette + tout en choisissant la direction dans laquelle tu veux foncer.



Parler à Mega Man. EXE

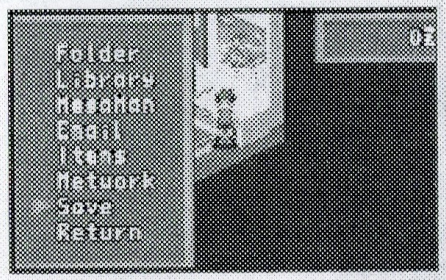
Appuie sur le bouton L pour parler à Mega Man.EXE dans le TPE. Quand tu ne sais plus ce qu'il faut faire, consulte Mega Man.EXE. Il te donnera peut-être un indice.



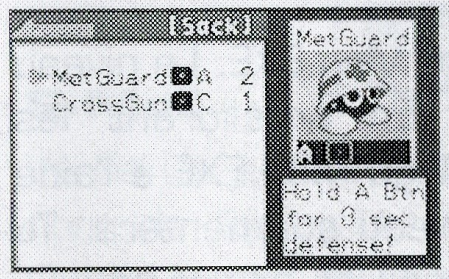


MINI-ECRAN

Appuie sur START dans l'écran Champ d'action pour accéder au Mini-Ecran. Il affichera toutes les puces de combat disponibles. Tu peux organiser tes puces de combat en prenant celles que tu veux utiliser dans le Sac pour les placer dans le Dossier.



Déplace-toi du Sac au Dossier en appuyant sur les boutons ⬅/➡ de la manette +. Choisis d'abord une puce, puis une autre pour faire l'échange. (Appuie sur les boutons ⬆/⬇ de la manette + pour avoir une description de chaque puce). Après chaque sélection, appuie sur le bouton A pour procéder à l'échange.

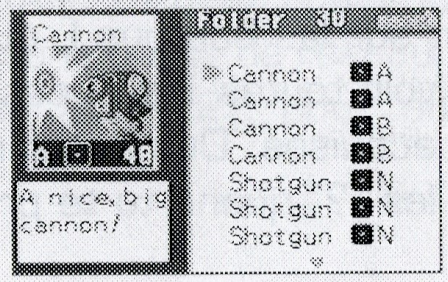


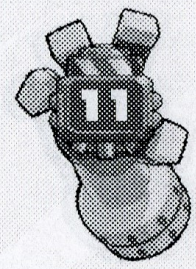
UTILISER LE DOSSIER

Quand tu es en mode de combat, sélectionne des puces de combat dans le Dossier à partir de l'écran Paramètres de combat. Plus tu utilises le Dossier, mieux tu pourras utiliser tes puces pour élaborer une stratégie victorieuse.

N'OUBLIE PAS :

1. Tu dois toujours avoir 30 puces de combat dans le Dossier.
2. Tu peux posséder un maximum de 10 puces du même type.
3. Tu peux posséder un maximum de 5 puces Navi (pour se connecter au Net Navi).





OPTIONS DU MINI-ÉCRAN

Le mini-écran présente aussi une liste d'options utiles. Mets une option en surbrillance et appuie sur le bouton A pour la sélectionner.

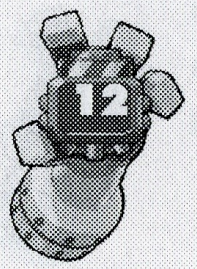
Dossier

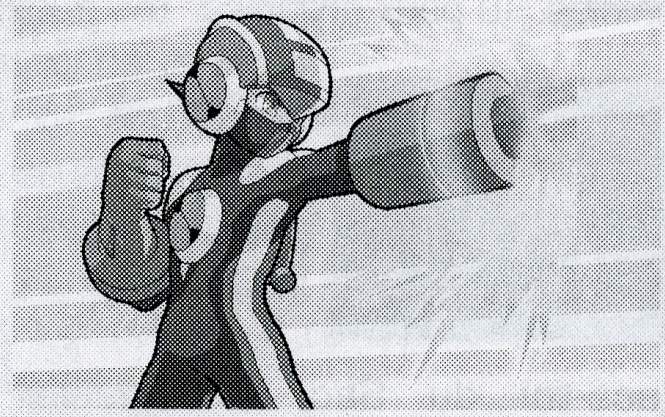
TRIER – Appuie sur START pour accéder au menu de tri de tes puces. Appuie d'abord sur les boutons ⬆/⬇ de la manette + pour sélectionner une méthode, puis sur le bouton A pour trier.

PAGES – Appuie sur les boutons L ou R pour tourner les pages du Dossier.

Bibliothèque

Elle contient la liste des données sur les puces de combat. Consulte-la (en appuyant sur les boutons L ou R) pour voir toutes les puces que tu as acquises. Des noms remplacent les "?" quand tu te procures de nouvelles puces. A gauche, tu trouveras une description des actions de chaque puce. Plus il y a d'étoiles à côté du nom d'une puce, plus celle-ci est rare. Combien de puces peux-tu obtenir ?





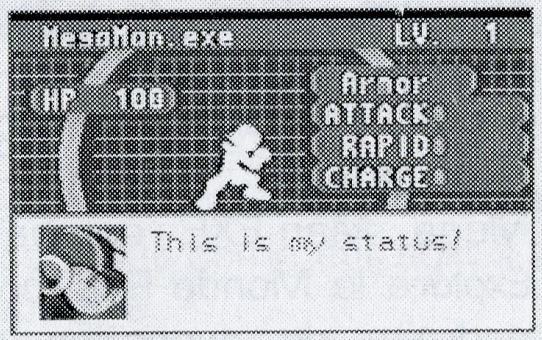
MegaMan

Vérifie l'état de Mega Man.EXE. Le niveau indique sa force. En améliorant les performances de Mega Man.EXE à l'aide de power-ups, le niveau augmentera. Tu peux utiliser trois types de power-up :

HP (Points de tir/Hit Points) – Ajoute automatiquement 20 au HP maximum de Mega Man.EXE.

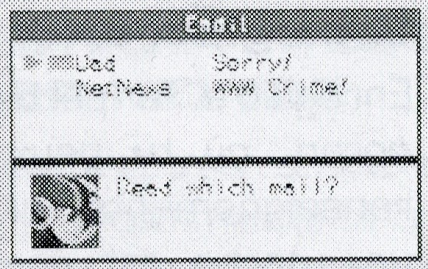
ARMURE – Double les armures anti-chaleur, anti-eau et anti-bois de Mega Man.EXE (**Tu peux changer d'armure dans le mini-écran**)

BUSTER (FORCE MAXIMALE) – Augmente les performances du Mega Buster en améliorant l'Attaque (puissance de tir), la Rapidité (vitesse de tir) ou la Charge (capacité de tir).



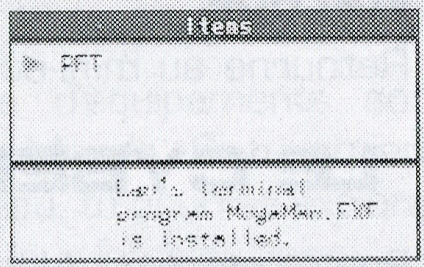
E-Mail

Vérifie les e-mails de Lan, classés selon le nom de l'envoyeur et l'objet du courrier. Quand le mot NEW apparaît à côté d'un e-mail, cela signifie qu'il n'a pas encore été lu. Utilise les boutons de la manette + pour sélectionner un e-mail puis appuie sur le bouton A pour le lire. Appuie sur le bouton A pour tourner les pages. Il est possible de lire tous les e-mails les uns à la suite des autres.



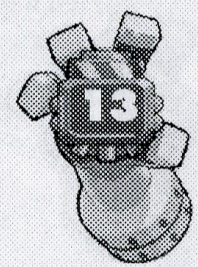
Objets

Vérifie les objets que tu as en ta possession. Sélectionne un objet avec la manette + pour voir sa description.



Réseau

En utilisant le câble optionnel Game Link ®, tu peux échanger des puces de combat ou t'engager dans une bataille de réseau avec tes amis. Tu peux également enregistrer une partie de réseau. (Voir pages 20 – 22 pour en savoir plus.)



Enregistrer

Enregistre la partie en cours sur cet écran, où tu peux également lire des renseignements sur cette partie. Quand une partie est enregistrée, tu peux la reprendre quand tu veux. Pour cela, sélectionne CONTINUE à partir de l'écran de titre (voir page 7) la prochaine fois que tu joueras.

Retour

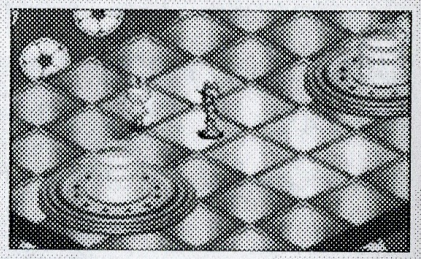
Retourne au mini-écran.

LE CYBER-MONDE

Pour entrer dans le Cyber-Monde, connecte-toi au PC situé dans la chambre de Lan. Dans le Cyber-Monde, tu contrôles Mega Man.EXE. Dans ce monde, tu dois vaincre les virus, trouver et combattre les chefs, et résoudre des problèmes. Pour en savoir plus, lis ce qui suit...

CONNEXION (JACK-IN)

En connectant ton TPE à un système électronique, tu envoies Mega Man.EXE dans le Cyber-Monde. Pour te connecter, place-toi devant un système électronique et appuie sur le bouton R.



Quand un problème survient dans le Monde Réel, il est probablement causé par un virus informatique. Connecte-toi et envoie Mega Man.EXE combattre le virus. Explore le Monde Réel pour trouver des endroits de connexion autres que la chambre de Lan. Quand tu te connectes, tu recevras peut-être une puce spéciale.

Astuce : En aidant les autres dans le Cyber-Monde, tu pourras facilement trouver d'autres lieux de connexion.

ACTIONS DU CYBER-MONDE

COURIR – Maintiens enfoncé le bouton B et appuie sur la manette + pour te déplacer rapidement.

PARLER/EXAMINER – Appuie sur le bouton A pour parler à un programme ou examiner un objet situé devant Mega Man.EXE. N'oublie pas d'examiner les Données Mystérieuses qui se trouvent parfois sur le sol. Tu seras récompensé par un bonus.

PARLER A LAN – Appuie sur le bouton L pour parler à Lan dans le Monde Réel. Quand tu ne sais plus comment agir, il te conseillera peut-être.

SE DÉCONNECTER – Appuie sur le bouton R pour rappeler Mega Man.EXE quand il est dans le Cyber-Monde. Une fois que tu es déconnecté, tu contrôleras à nouveau Lan dans le Monde Réel.

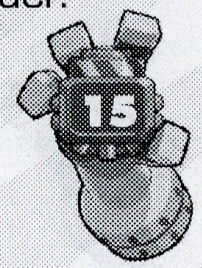
Reste sur tes gardes : Parfois, il n'est pas possible de se déconnecter.

POUR EN SAVOIR PLUS SUR LE CYBER-MONDE

Le Cyber-Monde est vaste et très complexe. Tu y trouveras des cyber-commerçants qui te vendront des puces, des programmes d'amélioration des performances (power-up) et des pages d'accueil personnalisées. Au début, tu ne pourras pas accéder à toutes les zones, mais plus tu progresseras dans le jeu plus il y aura de lieux accessibles.

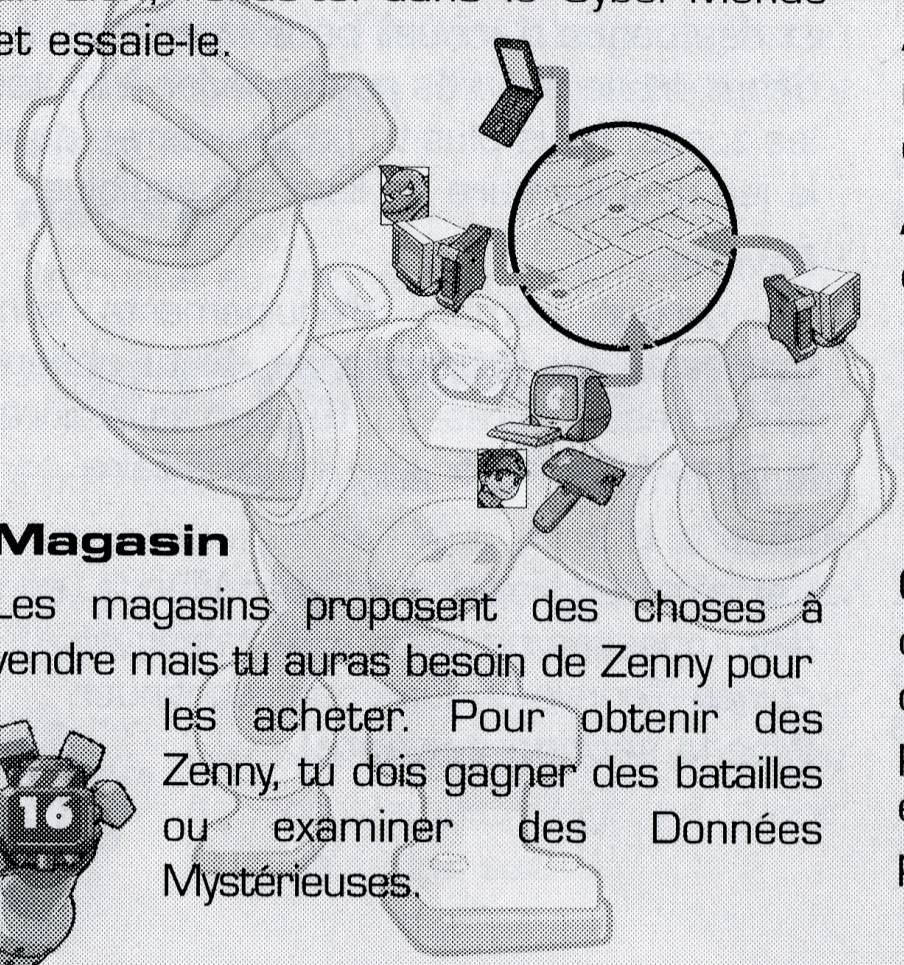
Favoris
Un certain nombre d'équipements sont connectés au Cyber-Monde. Si tu obtiens leur adresse de réseau, tu pourras explorer le Cyber-Monde par leur intermédiaire.

Lien
Certains endroits du Cyber-Monde sont des impasses où tu peux te retrouver coincé. Trouve un Lien pour continuer.
(Vor la section suivante).



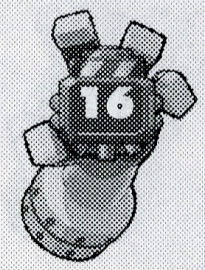
Cyber-Bataille

Les habitants de la ville essaieront peut-être de t'inciter à participer à une Cyber-Bataille. Si tu gagnes, le perdant te donnera peut-être un Lien. Quand tu as un Lien, rends-toi dans le Cyber-Monde et essaie-le.



Magasin

Les magasins proposent des choses à vendre mais tu auras besoin de Zenny pour les acheter. Pour obtenir des Zenny, tu dois gagner des batailles ou examiner des Données Mystérieuses.



Parle à un Cyber-Commerçant dans le Cyber-Monde pour que s'affiche l'écran Magasin. Déplace le curseur sur un objet et appuie sur le bouton R pour avoir sa description. Si tu veux l'acheter et que tu as assez de Zenni, appuie sur le bouton A. Les Cyber-Commerçants n'ont qu'un nombre limité de choses à vendre et certains articles peuvent être épuisés.

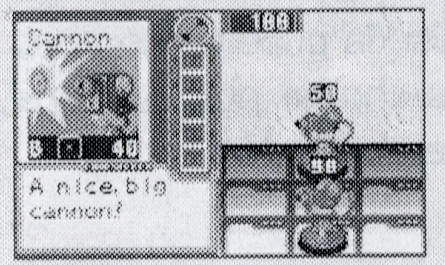
Astuce : Cherche aussi des magasins dans le Monde Réel.

ÉCRAN PARAMÈTRES DE COMBAT

Quand Mega Man.EXE rencontre un virus dans le Cyber-Monde, le combat commence. Tu dois vaincre tous les virus pour remporter la victoire. Tu dois également remporter tous les combats pour gagner la partie !

SÉLECTION DES PUCES DE COMBAT

Pour t'apprêter à combattre, choisis d'abord tes puces de combat dans l'écran des paramètres de combat. Cinq puces de combat choisies au hasard dans ton Dossier sont affichées dans la liste de sélection des puces. Sélectionne une puce avec la manette + et appuie sur le bouton R pour en connaître la description. Appuie sur le bouton A pour décider de l'envoyer à Mega Man.EXE.

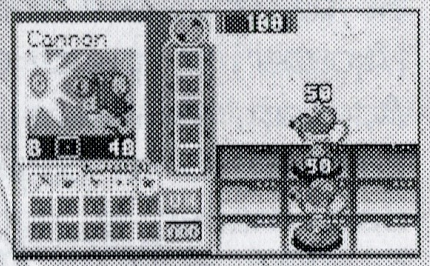


Renseignements concernant les puces de combat

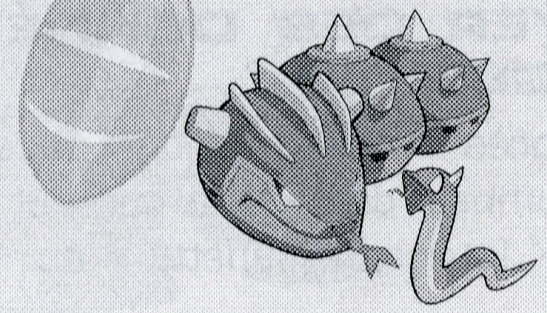
- Nom de la puce de combat
- Code de la puce
- Attribut (Feu, Eau, Electricité, Bois ou pas d'attribut)
- Puissance d'attaque (puces offensives uniquement)

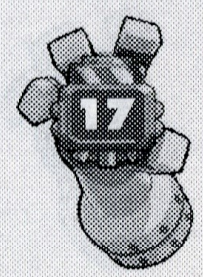
RÈGLES DE SÉLECTION DES PUCES DE COMBAT

Habituellement, tu ne peux choisir qu'une puce dans la Liste de Sélection des Puces pour l'utiliser dans le prochain combat.



Mais il existe une exception te permettant de choisir plus d'une puce : quand 2 puces, ou plus, ont le même nom ou le même code, tu peux choisir plusieurs d'entre elles, ou toutes, pour les envoyer à Mega Man.EXE en vue du prochain combat.





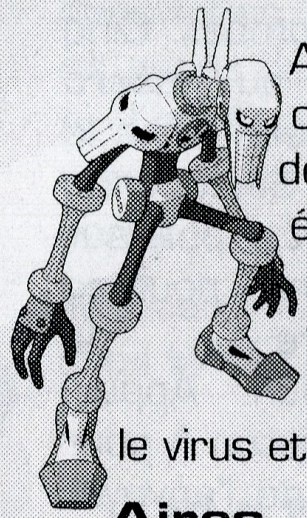
AJOUTER DES PUCES DE COMBAT

Si tu déplaces ton curseur sur ADD (Ajouter) et que tu appuies sur le bouton A, Lan t'enverra d'autres puces de combat. Si tu choisis cette formule, tu dois mener le combat sans puce de combat, mais tu obtiendras cinq puces supplémentaires dans le prochain écran de paramètres de combat, ce qui fera à ce moment-là un total de 10 puces. Si après tu choisis une fois de plus ADD, tu auras à la manche suivante le choix entre 15 puces. (Tu peux utiliser la fonction ADD deux fois en suivant). Si tu choisis une puce de combat, ton choix à la manche suivante sera limité à 5 puces.

ENVOYER DES DONNÉES DE PUCES

Après avoir choisi une puce de combat, déplace le curseur sur OK (utilise la manette + ou appuie sur le bouton START) et appuie sur le bouton A. L'écran d'action s'affichera.

ÉCRAN DE COMBAT



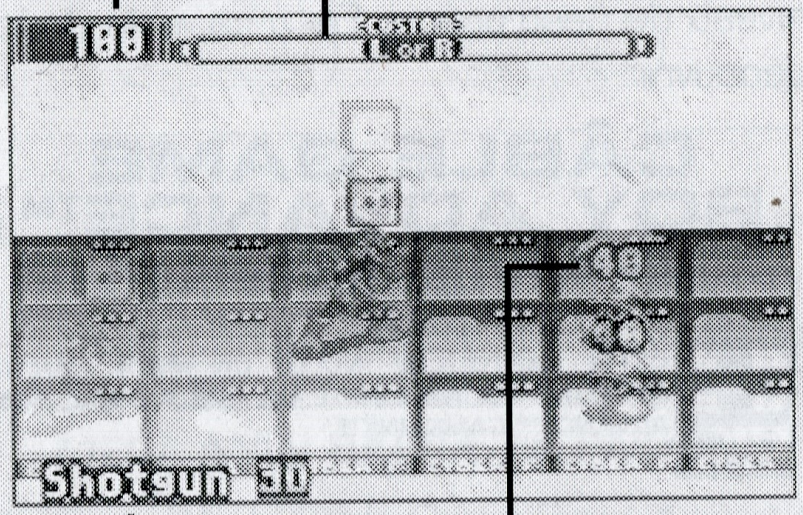
Après avoir choisi une puce de combat, tu accéderas à l'écran de combat. C'est à partir de cet écran que tu contrôles Mega Man.EXE et luttes contre les virus. Utilise la puce de combat que tu as choisie pour vaincre le virus et remporter la bataille.

Aires

Mega Man.EXE peut se déplacer avec les boutons ⬆/➡/⬇/⬅ dans n'importe quel carré de l'aire rouge. Les virus peuvent se déplacer dans l'aire rouge. Normalement, Mega Man.EXE ne peut pas pénétrer dans l'aire de son adversaire, mais tu peux l'y faire entrer si tu utilises des puces de combat spéciales en vue d'étendre son aire.

Les Points de tir (Hit Points) de Mega Man.EXE

Indicateur de combat



Points de tir des virus ennemis

Puce suivante et puissance d'attaque

Mega Buster

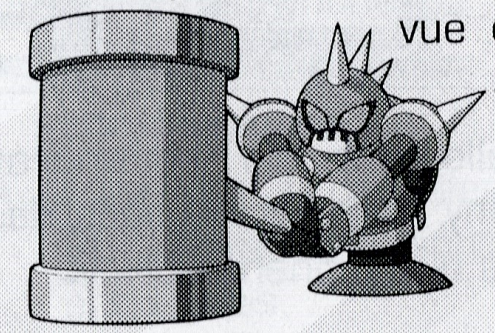
Appuie sur le bouton B pour tirer avec le Mega Buster. Cette arme a un nombre de balles illimité. Plus tu es près d'un ennemi, plus le tir sera rapide !

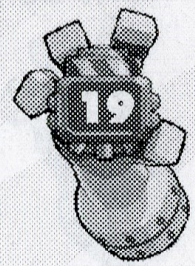
Utiliser une puce de combat

Appuie sur le bouton A pour utiliser la puce de combat que tu as choisie. La puce s'affiche au-dessus de la tête de Mega Man.EXE et son effet est montré dans le coin inférieur gauche de l'écran.

Indicateur de combat

Un indicateur de combat apparaît dans la partie centrale du haut de l'écran. Cet indicateur se crée automatiquement. Quand il est rempli, tu peux accéder à l'écran de paramètres de combat en appuyant sur les boutons L ou R. Après avoir utilisé toutes les puces de combat, rends-toi sur l'écran de paramètres de combat pour choisir d'autres puces en vue de ta prochaine attaque.



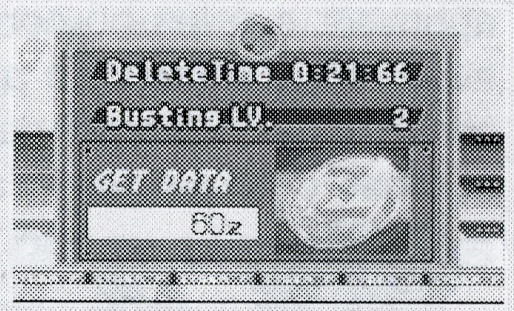


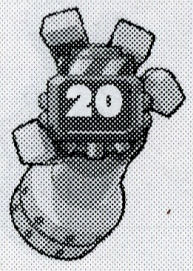
ÉCRAN DES RÉSULTATS

Quand les points de tir des virus sont descendus à 0, Mega Man.EXE a gagné le combat. L'écran des résultats s'affiche alors. On peut y voir la durée du combat, le niveau de destruction et les données gagnées suite à cette victoire.

NIVEAU DE DESTRUCTION (Busting Level)

Le niveau de destruction (Busting Level) est une évaluation des performances destructrices de ton virus. Plus ce niveau est élevé, plus les données que tu peux obtenir ont de la valeur.





Habituellement, tu obtiendras des Zenny, mais parfois aussi des données que l'ennemi utilisait.

Pour augmenter ton niveau de destruction, bats rapidement les ennemis. Il existe peut-être d'autres secrets pour augmenter le niveau de destruction. Es-tu capable de les découvrir ?

CÂBLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™

CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTI-JOUEURS QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™.

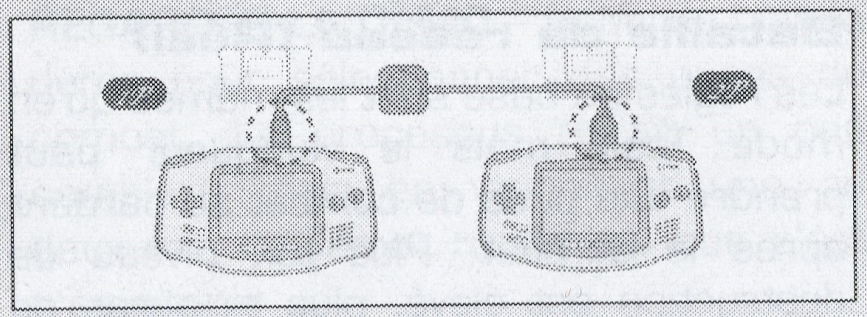
BRANCHER LE CÂBLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™

Il te faut :

2 Systèmes Game Boy Advance™

2 cartouches **MEGA MAN BATTLE NETWORK**

1 Câble Game Boy Advance™ Game Link™



1. Assure-toi que les deux systèmes Game Boy Advance™ sont éteints. Insère dans chaque console Game Boy Advance™ une cartouche **MEGA MAN BATTLE NETWORK**.
2. Connecte le Câble Game Boy Advance™ Game Link™ au connecteur externe d'extension sur les deux consoles Game Boy Advance™.

Important : L'unité connectée au plus petit branchement est 1P.

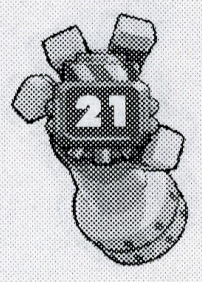
3. Mets les consoles sous tension.

PARTIE A DEUX

Avec deux consoles Game Boy Advance™ reliées par un Câble Game Boy Advance™ Game Link™, 2 joueurs peuvent jouer en même temps à **MEGA MAN BATTLE NETWORK**. Appuie sur SELECT dans l'écran de titre, choisis NETWORK, et sélectionne simultanément YES sur les deux consoles Game Boy Advance™.

Le Câble Game Boy Advance™ Game Link™ peut ne pas très bien fonctionner dans les cas suivants :

- Il n'est pas conçu pour la console Game Boy Advance™.
- Il n'est pas correctement branché ou a été débranché.
- Il est connecté au câble de communication.
- Plus de 2 consoles Game Boy Advance™ sont reliées entre elles.



CARACTÉRISTIQUES DU JEU A DEUX

Echange

Tu peux échanger une puce de combat de ton Sac avec ton ami(e). Quand les deux joueurs ont choisi leurs puces, sélectionne YES pour procéder à l'échange. Quand un joueur désire donner une puce de combat à l'autre joueur (plutôt que d'échanger), celui qui reçoit doit choisir NOTHING (rien).

Bataille de réseau (Test)

Les règles de base sont les mêmes qu'en mode Test, mais le vainqueur peut prendre une puce de combat au perdant après le combat. Plus ton niveau de destruction est élevé, plus tu auras de chances d'obtenir une puce de combat rare. Tu ne peux choisir ce mode que si les deux joueurs ont au moins une puce de combat dans leur Sac.

Bataille de réseau (Réel)

Les règles de base sont les mêmes qu'en mode Test, mais le vainqueur peut prendre une puce de combat au perdant après le combat. Plus ton niveau de destruction est élevé, plus tu auras de chances d'obtenir une puce de combat rare. Tu ne peux choisir ce mode que si les deux joueurs ont au moins une puce de combat dans leur Sac.

ASTUCES POUR DÉBUTANTS

PRENDRE LE TPE! – Au début du jeu, Lan se réveille dans sa chambre. N'oublie pas de prendre son TPE situé dans un coin de la pièce.

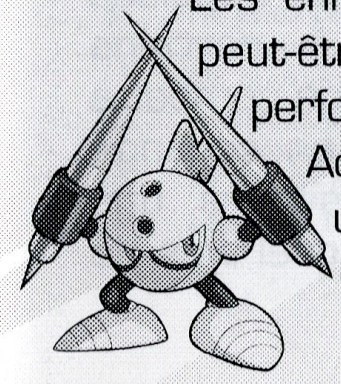
QUAND TU OBTIENS UNE PUCE DE COMBAT – Tu ne peux pas l'utiliser pendant le combat tant que tu ne l'as pas mise dans ton Dossier. Appuie sur START pour afficher le mini-écran, puis sélectionne FOLDER (Dossier).

REGARDER LA DÉMO – Regarde bien la démo pour sélectionner des puces de combat. Le processus paraît un peu complexe mais en visionnant une ou deux fois la démo, tu verras que c'est très simple.

PARLER A MEGAMAN.EXE – Si tu es coincé, appuie sur le bouton L et parle à Mega Man.EXE. Ecoute ce qu'il a à te dire : peut-être te donnera-t-il un conseil.

REPOSE-TOI – Après avoir terminé une partie, prends le temps de te reposer. Peut-être quelque chose de nouveau se produira-t-il le lendemain matin.

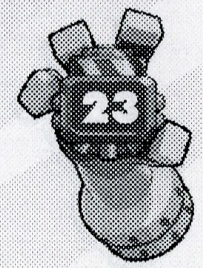
UTILISE LES ACHATS EN LIGNE – Les ennemis sont trop forts ? Il est peut-être temps d'améliorer les performances de Mega Man.EXE. Achète des programmes power-up aux cyber-commerçants quand ils apparaissent dans le jeu et tu pourras ainsi améliorer les performances de Mega Man.EXE.



SECRETS DES PUCES DE COMBAT

BUT DU JEU – La chose la plus importante est de récupérer le plus de puces de combat possibles et de bien les utiliser.

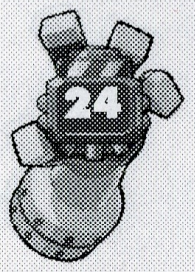
PUISSANCE D'ATTAQUE – La puissance d'attaque est la quantité de dégâts infligée par un tir. Habituellement, plus cette puissance est élevée, mieux c'est pour toi, mais ce n'est pas toujours le cas. La portée de l'attaque, le nombre de tirs réussis et les attributs sont également des facteurs importants. Assure-toi d'avoir toujours dans ton Dossier des puces de combat adaptées à ta stratégie.



ATTRIBUTS – Cinq types d'attributs sont disponibles : Feu, Eau, Electricité, Bois et Sans attribut. Le feu l'emporte sur le bois. Le bois l'emporte sur l'électricité. L'électricité l'emporte sur l'eau. Et l'eau l'emporte sur le feu. Si tu attaques avec un attribut qui a l'avantage sur un autre, les dégâts que tu infliges sont doublés. Chaque description de puce de combat indique son attribut, mais il n'y a pas d'information sur les attributs de l'ennemi. Essaie de deviner l'attribut d'un ennemi à l'allure de ce dernier.

Astuce : Quand Mega Man.EXE s'équipe d'un certain type d'armure, il gagne un attribut.

CODE DE PUCE – Le code de puce est indiqué dans l'ordre alphabétique. A partir de l'écran de paramètres de combat, tu peux choisir plus d'une puce de combat ayant le même code.



CONSEILS POUR LE DOSSIER – Essaie de ne pas mettre uniquement des puces ayant une puissance d'attaque élevée dans le Dossier. Si les codes de puce sont tous différents, tu ne peux, au début, choisir que très peu de puces de combat. Pour une sélection plus stratégique, réfléchis à l'équilibre entre la puissance d'attaque et les codes de puce quand tu organises tes puces de combat.

PROGRAMME AVANCÉ – On dit parfois que des puces de combat se transforment en de nouvelles puces aux pouvoirs mystérieux. Cela se produit quand elles sont choisies dans des circonstances particulières. Cet avantage non expliqué est appelé le Programme Avancé. Essaie de résoudre cette énigme.

Astuce : Ecoute les gens en ville.

TROC-PUCES – Des machines appelées Troc-Puces apparaissent à certains endroits. Remets des puces de combat à un Troc-Puces et tu auras en échange une nouvelle puce. Attends-toi à une surprise : on ne sait jamais quel type de puce on va recevoir.

Informations et precautions d'emploi

LISEZ CETTE NOTICE AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDEO.

⚠ ATTENTION - Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS. SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU. ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

1. N'utilisez que par des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [–] sur borne [–]).
   Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
5. N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
7. Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
   Eteignez la console (OFF).
8. Ne jetez pas les piles au feu.
9. N'utilisez pas de piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
   Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
10. N'utilisez pas de piles endommagées.
11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées.
    Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

⚠ ATTENTION – Avertissement sur la fatigue

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau.
Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou douleur persistent, consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Avertissement sur l'épilepsie

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

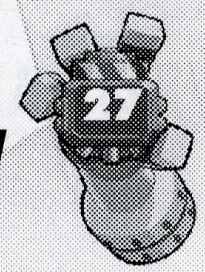
- Lorsque vous utilisez votre Super NES® ou Nintendo®64 ne restez pas trop près de votre écran. Eloignez-vous de votre écran le plus possible.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Jouez sur l'écran le plus petit possible.
- Ne jouez pas si vous sentez une quelconque fatigue.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment,de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il FAUT CESSER DE JOUER IMMEDIATEMENT et consulter un médecin.

INHOUDSOPGAVE

Chaos online! 28
Het spel starten 29
Basisbesturing 30
De echte wereld 32
Het subscherm 33
De cyberwereld 36
Een battle instellen 38
Het Battle Scherm 40
Het resultatenscherm 42
Spelen via een Game Boy Advance™ Game Link™ snoer . 42
Tips voor beginners 44
Geheimen van battle chips 45
Klantenservice 72
Credits 73



REGISTREER JE ONLINE VIA WWW.CAPCOM.COM

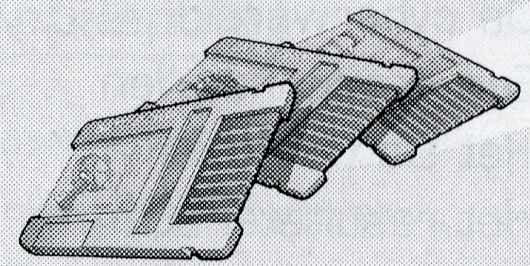
CHAOS ONLINE !

In 20xx ...

...heeft de snelle opmars van internettechnologie een "netwerktijdperk" gecreëerd. Iedereen heeft nu een draagbaar onderzoeksapparaat bij zich dat "PET" wordt genoemd. Deze persoonlijke terminal is een geavanceerde persoonlijke assistent. Als je de PET gebruikt, kun je bellen, e-mails versturen en ontvangen, een agenda bijhouden, gegevens opslaan, online winkelen en nieuws lezen vanuit de hele wereld. PET is zo handig en bruikbaar dat het onmisbaar is geworden in het dagelijkse leven!

Elke PET maakt gebruik van een persoonlijkheidssimulatieprogramma dat Net Navi (gator) wordt genoemd. Als je het navigatorprogramma van je PET aanpast, kun je je Net Navi een unieke persoonlijkheid geven en er zelfs mee praten!

Terwijl de netwerkwereld zich uitbreidt, neemt de misdaad via het netwerk toe. Het hacken van computers en het verspreiden van computervirussen zorgen vandaag de dag voor grote problemen. Boven aan de criminele lijst staat een mysterieuze organisatie die zich "WWW "(Wereld Drie) noemt, een groep hardnekkige computerhooligans.



Om hun PET's te beschermen, hebben mensen battle chips geïnstalleerd. Dit zijn speciale chips die zijn gecodeerd met vechtprogramma's. Als je een battle chip op je PET installeert, kun je weerstand bieden aan virussen en hackers. Dit proces wordt "virusvernietiging" genoemd en is tegenwoordig zo belangrijk dat er les in wordt gegeven op scholen. Lan is een

eerstejaars student op een middelbare school. Zijn Net Navi (en tevens beste vriend) is Mega Man.EXE. Lan en Mega Man.EXE zijn alletwee zeer vaardige computergebruikers. Lan en Mega Man.EXE staan in de wereld van de virusvernietiging op het punt hun gelijke te ontmoeten...

HET SPEL STARTEN

Druk op de START in het titelscherm, waarna de volgende opties verschijnen. Gebruik de vierpuntsdruktoets om een optie te selecteren en druk op Start of de A-knop om je keuze te bevestigen.

New Game (nieuw spel)

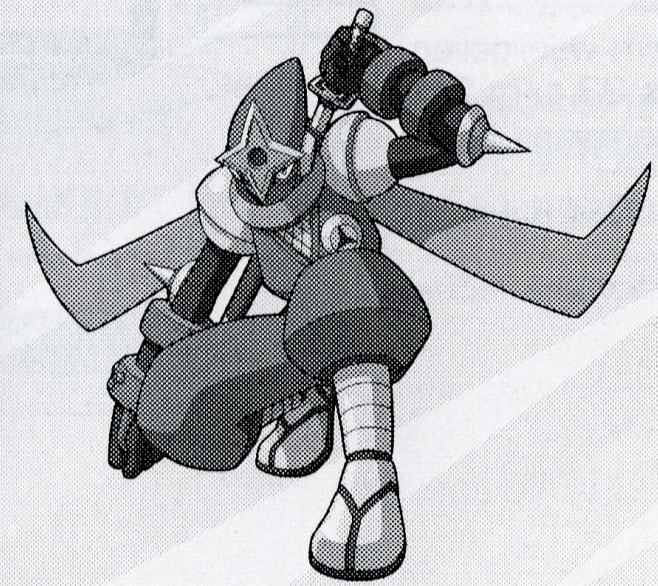
Start een nieuw spel.

Continue (doorgaan)

Ga door met een eerder opgeslagen spel. Deze optie verschijnt nadat je een spel hebt opgeslagen (zie pag. 36 voor informatie over hoe je een spel moet opslaan).

SOFTWARE RESETTEN

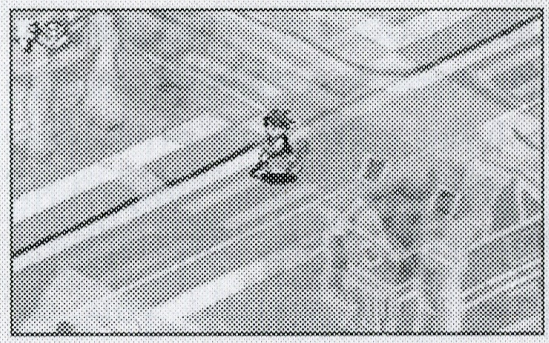
Je kunt op elk moment terugkeren naar het titelscherm door tegelijkertijd op Start, Select en de A-knop en B-knop te drukken.

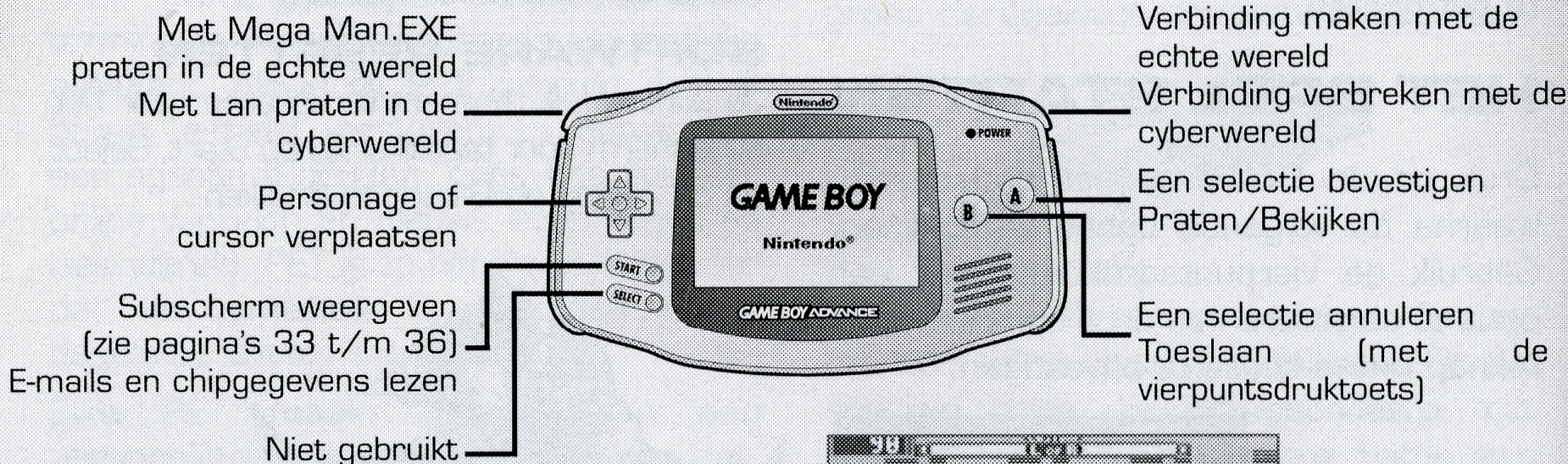


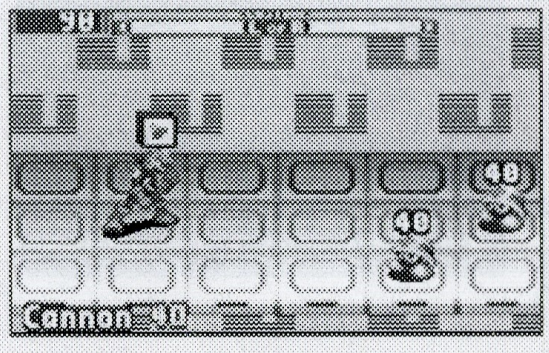
BASISBESTURING

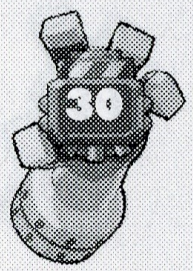
HET VELDSCHERM

Het veldscherm is zowel het hoofdscherm in de echte wereld (waarin je Lan bestuurt) als de cyberwereld (waarin je Mega Man.EXE) bestuurt).

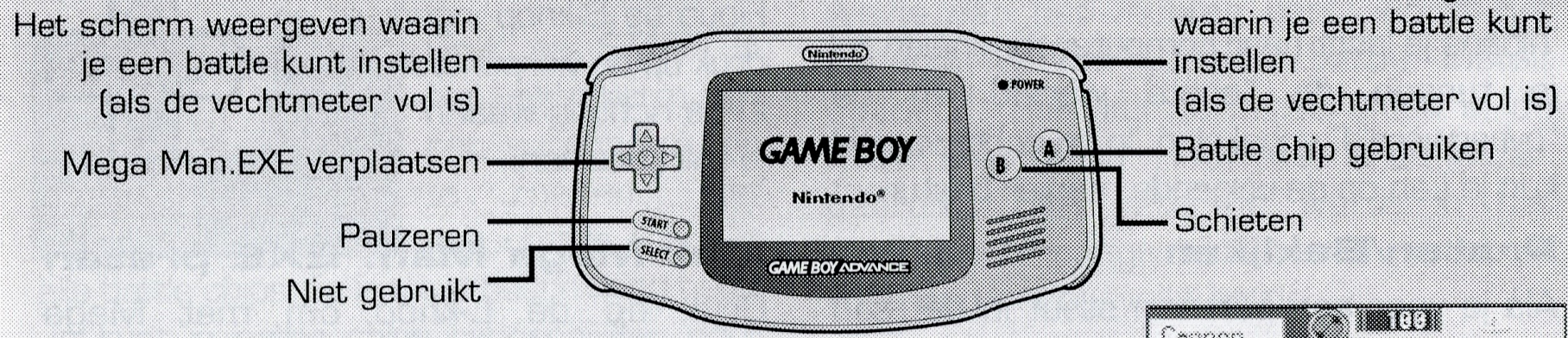


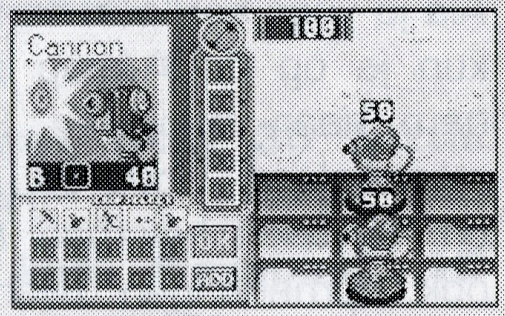




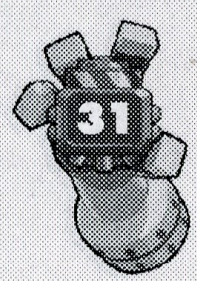


HET BATTLE SCHERM





HET SCHERM WAARIN JE EEN BATTLE KUNT INSTELLEN



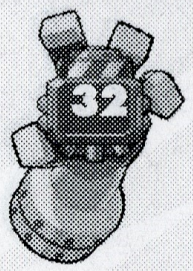
DE ECHTE WERELD

Tijdens je jacht naar computercriminelen zul je tussen de "echte wereld en de "cyberwereld" schakelen. In de echte wereld kun je Lan op de volgende manier besturen:

Praten/Bekijken

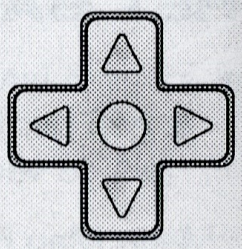
Als je voor een persoon staat in de stad kun je op de A-knop drukken om met hem/haar te praten. Er verschijnt een tekstdialoog. Houd de A-knop ingedrukt om de tekst helemaal te lezen. Je kunt ook opmerkingen over objecten lezen door er voor te gaan staan en op de A-knop te drukken. Als er niets te bespreken valt of niets te leren, zal er ook niets verschijnen.

(**Opmerking:** soms moet je tijdens een gesprek een keuze maken waarover je wilt praten.)



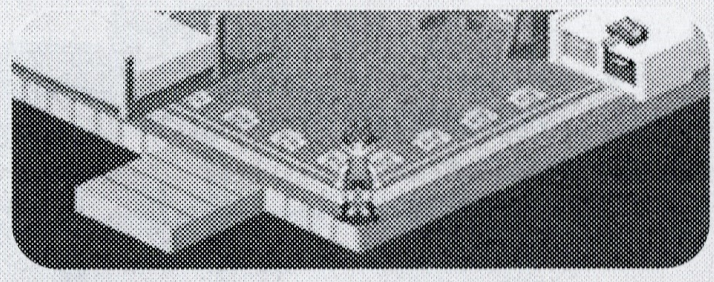
Toeslaan

Houd de B-knop ingedrukt en druk op de vierpuntsdruktoets in de richting waarin je wilt toeslaan.



Met Mega Man. EXE praten

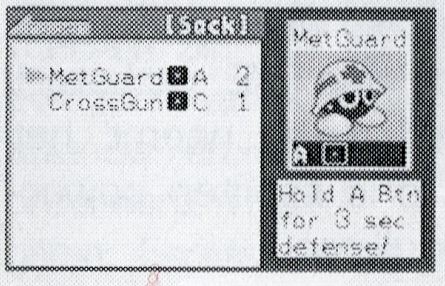
Druk op de L-knop om met Mega Man.EXE in de PET te praten. Als je niet weet wat je moet doen, meld je je bij Mega Man.EXE. Hij zal je waarschijnlijk een aanwijzing geven.



HET SUBSCHERM

Druk op START in het veldscherm om het subscherm op te roepen. Het subscherm toont je alle battle chips die je tot je beschikking hebt. Je kunt je battle chips rangschikken door degenen die je wilt gebruiken te verplaatsen van de Sack (tas) naar de Folder.

Schakel tussen de Sack (zak) en de Folder door op de vierpuntsdruktoets ⬅/➡.te drukken. Kies eerst een chip en vervolgens een chip waarmee je wilt ruilen. (Druk op de vierpuntsdruktoets ⬆/⬇ om een beschrijving van elke chip te zien).Druk op de A-knop nadat je een chip hebt geselecteerd om te ruilen.

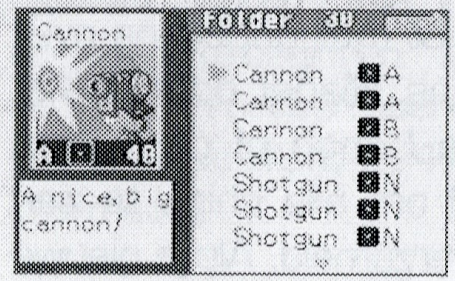


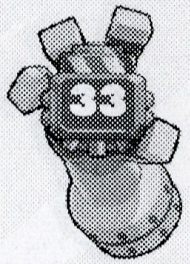
DE FOLDER GEBRUIKEN

Als je aan het vechten bent, wordt het scherm waarin je een battle instelt geopend. Hier kun je battle chips in de folder selecteren. Hoe vaker je de folder gebruikt, hoe beter je wordt in het strategisch rangschikken van je chips voor een succesvolle battle.

ONTHOUD:

1. **Je folder moet altijd 30 battle chips bevatten.**
2. **De folder kan maximaal 10 dezelfde chips bevatten.**
3. **De folder kan maximaal 5 navigatorchips bevatten (om Net Navi op te roepen).**





OPTIES IN HET SUBSCHERM

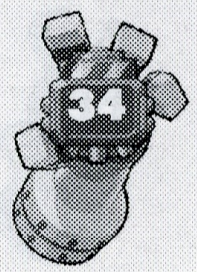
Het subscherm toont tevens een lijst met bruikbare opties. Selecteer een optie en druk op de A-knop om je keuze te bevestigen.

Folder

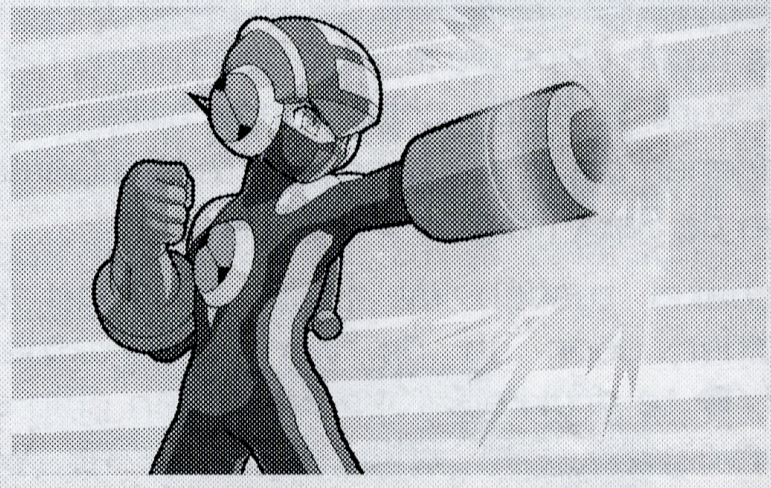
SORT (sorteren) – Druk op de Startknop om een menu weer te geven waarin je je chips kunt sorteren. Druk op de vierpuntsdruktoets ⬆/⬇ om een methode te selecteren en druk op de A-knop om te sorteren.

PAGES (pagina's) – Druk op de L-knop of de R-knop om door de pagina's van de folder te bladeren.

Library (bibliotheek)



Dit is een lijst met gegevens over je battle chips. Blader door de lijst (door op de L-knop of de R-knop te drukken) om alle chips te zien die je hebt verzameld. Als je nieuwe chips vindt, zal er op de plaats van het vraagteken een naam verschijnen. Aan de linkerkant zie je een beschrijving van wat elke chip doet. Hoe meer sterren er verschijnen naast de naam van een chip, hoe zeldzamer de chip is. Hoeveel chips kun jij verzamelen?



MegaMan

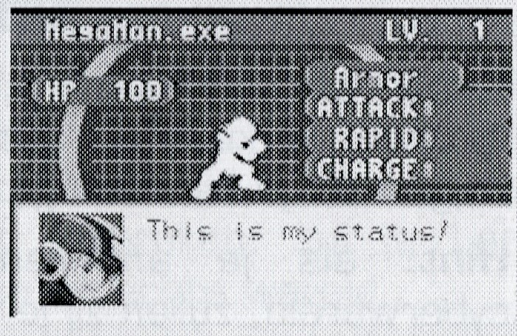
Houd de status van Mega Man.EXE in de gaten. Het niveau geeft weer hoe sterk hij is. Als je Mega Man.EXE verbetert met power-upprogramma's, neemt het niveau toe. Je kunt drie soorten power-upprogramma's gebruiken:

HP (Hit Points) (levenspunten) – Er worden automatisch 20 levenspunten toegekend aan het totale aantal levenspunten van Mega Man.EXE.

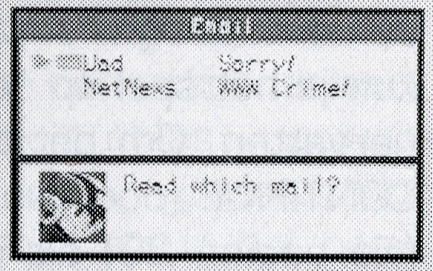
ARMOR (bepantsering) – De Heat Armor (hittebepantsering), Aqua Armor (waterbepantsering) of Wood Armor (houten bepantsering) van Mega Man.EXE wordt verdubbeld. (Je kunt van bepantsering wisselen in het subscherm.)

BUSTER UP (verwoestingtoename) – De megaverwoester wordt verbeterd, waardoor de Attack (aanval) (vuurkracht), Rapid (snelheid) (schietsnelheid) of Charge (lading) (schietlading) wordt vergroot.

E-Mail



Houd de e-mails van Lan, die voorzien zijn van een naam van de afzender en een onderwerp, in de gaten. E-mails die als NEW (nieuw) worden gemarkeerd, zijn nog niet gelezen. Gebruik de vierpuntsdruktoets om een e-mail te selecteren en druk op de A-knop om deze te lezen. Sla de pagina's om door op de A-knop te drukken. Je kunt alle e-mail na elkaar lezen.

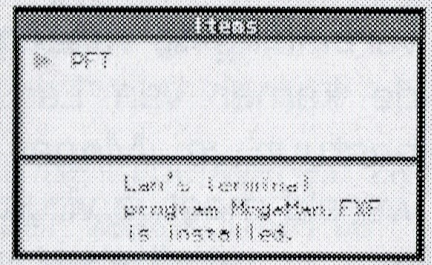


Items (voorwerpen)

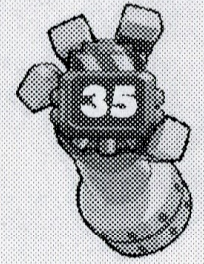
Bekijk de voorwerpen die je hebt. Selecteer een voorwerp met de vierpuntsdruktoets om de beschrijving te lezen.

Network (netwerk)

Gebruik de optionele Game Link ® snoer om battle chips uit te wisselen of een netwerk battle met een vriend te beginnen.



Je kunt een netwerkspel ook opslaan. (Zie pagina's 42 t/m 44 voor meer informatie).



Save (opslaan)

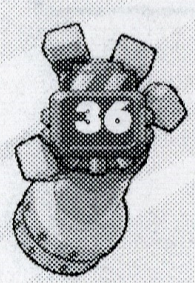
Je kunt je huidige spel opslaan in dit scherm. Als je het spel hebt opgeslagen, kun je het spel op een later tijdstip weer hervatten. Om dat te doen, selecteer je CONTINUE (doorgaan) in het titelscherm (zie pagina 29) als je het spel weer wilt spelen.

Return (terugkeren)

Keer terug naar het subscherm.

DE CYBERWERELD

Je betreedt de cyberwereld door verbinding te maken via de computer in de kamer van Lan. In de cyberwereld bestuur je Mega Man.EXE. In deze wereld moet je virussen verslaan,

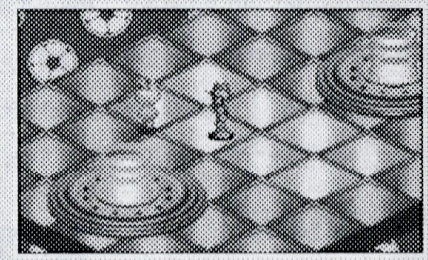


eindbazen vinden en er de strijd mee aangaan en problemen oplossen. Lees verder over hoe je dat moet doen...

VERBINDING MAKEN

Als je verbinding maakt, sluit je je PET aan op een elektrisch apparaat en stuur je Mega Man.EXE naar de cyberwereld. Om verbinding te maken ga je voor het elektrische apparaat staan en druk je op de R-knop.

Als er zich een probleem voordoet in de echte wereld, wordt dat waarschijnlijk veroorzaakt door een computervirus. Maak verbinding en stuur Mega Man.EXE erop af om het virus te vernietigen. Ga op onderzoek uit in de echte wereld om plaatsen te vinden (naast de kamer van Lan) waar je verbinding kunt maken. Je kunt ook een speciale chip krijgen als je verbinding maakt.



Hint: als je anderen helpt in de cyberwereld, zullen zij je helpen andere plaatsen te vinden waar je verbinding kunt maken.

ACTIES IN DE CYBERWERELD

RENNEN – Houd de B-knop ingedrukt en druk op de vierpuntsdruktoets om je snel te verplaatsen.

PRATEN/BEKIJKEN – Druk op de A-knop om met een programma te praten of een voorwerp te bekijken dat zich voor Mega Man.EXE bevindt. Zorg ervoor dat je de mysterieuze gegevens bekijkt, die soms gewoon op de grond verspreid liggen. Je ontvangt een bonusbeloning!

MET LAN PRATEN – Druk op de L-knop om met Lan te praten in de echte wereld. Als je niet goed weet wat je moet doen, kan hij je een aanwijzing geven.

VERBINDING VERBREKEN – Druk op de R-knop om Mega Man.EXE terug te roepen uit de cyberwereld. Zodra je de verbinding hebt verbroken, zul je Lan weer besturen in de echte wereld.

Let op: soms kun je de verbinding niet verbreken.

MEER OVER DE CYBERWERELD

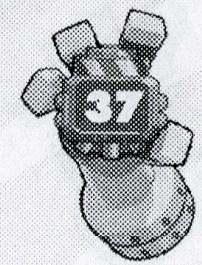
De cyberwereld is erg groot en ingewikkeld. Je zult er netwerkhandelaars tegenkomen die je chips, power-upprogramma's en persoonlijke homepages willen verkopen. In het begin kun je niet alle gebieden betreden, maar zodra je vordert, zullen er meer gebieden beschikbaar komen.

Favoriet

Er zijn een aantal apparaten aangesloten op de cyberwereld. Als je achter hun netwerkadres komt, kun je via de cyberwereld naar een van deze apparaten gaan.

Link

Sommige gebieden in de cyberwereld zijn doodlopend. Je kunt er vast komen te zitten. Vind een link om verder te gaan (zie het volgende gedeelte).

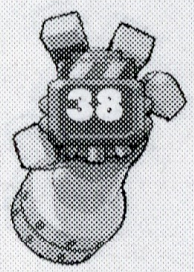


Net Battle

De mensen in de stad kunnen je uitdagen voor een Net Battle. Als je wint, zal de verliezer je een link geven. Als je een link krijgt, ga je naar de cyberwereld en probeer je de link uit.

Shop (winkel)

In winkels zijn voorwerpen te koop. Je hebt Zenny nodig om deze voorwerpen te kopen.



Je wint Zenny door battles te winnen en soms ook door mysterieuze gegevens te bekijken.

Praat met een netwerkhandelaar in de cyberwereld om het scherm Shop (winkel) op te roepen. Plaats de cursor op een voorwerp en druk op de R-knop om de beschrijving te lezen. Als je het voorwerp wilt kopen en je genoeg Zenny hebt, druk je op de A-knop. Netwerkhandelaars hebben maar een beperkt aantal voorwerpen en sommige dingen kunnen uitverkocht zijn.

Hint: ga ook op zoek naar winkels in de echte wereld.

EEN BATTLE INSTELLEN

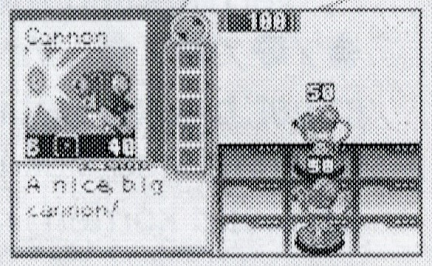
Zodra Mega Man.EXE een virus tegenkomt in de cyberwereld, start de battle. Je moet alle virussen verslaan om de battle te winnen. Je moet ook zegevieren in alle battles om het spel te winnen!

BATTLE CHIPS SELECTEREN

Om je voor te bereiden op een battle kies je eerst je battle chips in het scherm waarin je een battle instelt.

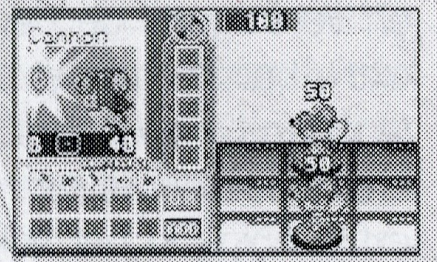
Er worden vijf willekeurig gekozen battle chips uit je folder weergegeven in de lijst waarin je een chip kunt selecteren. Selecteer een chip met de vierpuntsdruktoets en druk op de R-knop om de beschrijving te lezen. Druk op de A-knop om de chip te kiezen die je naar Mega Man.EXE wilt sturen.

Informatie op een battle chip



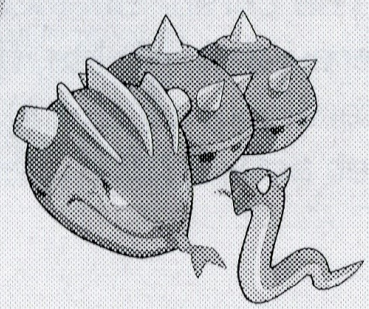
- Naam van battle chip
- Chipcode
- Attribuut (vuur, water, elektriciteit, hout of geen attribuut)
- Aanvalskracht (alleen aanvalschips)

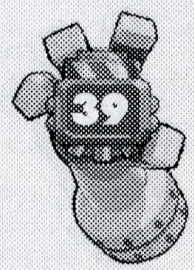
REGELS BIJ HET SELECTEREN VAN BATTLE CHIPS



Meestal kun je maar 1 chip kiezen in de lijst waarin je chips selecteert om te gebruiken tijdens je volgende battle.

Er is echter een uitzondering op deze regel. Als er 2 of meer chips zijn met dezelfde naam of code kun je ervoor kiezen om deze allemaal naar **Mega Man.EXE** te sturen, zodat hij ze kan gebruiken tijdens een battle.



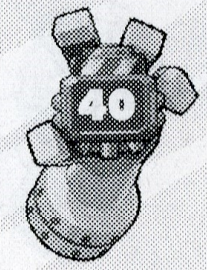


BATTLE CHIPS TOEVOEGEN

Als je je cursor op ADD (toevoegen) plaatst en vervolgens op de A-knop drukt, zal Lan extra battle chips sturen. Als je dit doet, zul je tijdens jouw beurt de strijd zonder battle chip moeten leveren. Je krijgt echter 5 extra chips in het volgende scherm waarin je een battle instelt, zodat je tijdens die beurt uit 10 chips kunt kiezen. Als je je cursor nogmaals op ADD (toevoegen) plaatst, kun je tijdens je volgende beurt uit 15 chips kiezen. (Je kunt de optie ADD twee keer achter elkaar kiezen). Als je een battle chip kiest, kun je tijdens je volgende beurt maar uit 5 chips kiezen.

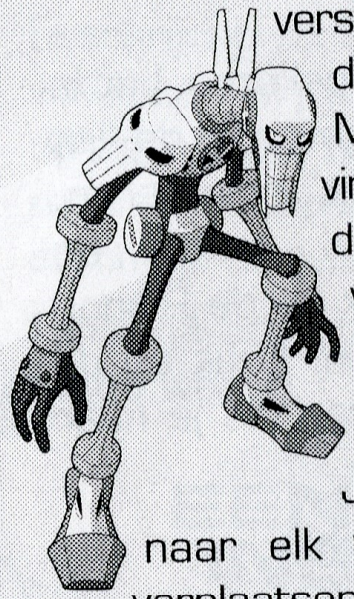
CHIPGEGEVENS VERSTUREN

Nadat je een battle chip hebt gekozen, verplaats je de cursor naar OK (gebruik de vierpuntsdruktoets of druk op de Startknop) en druk je op de A-knop. Het actiescherm verschijnt.



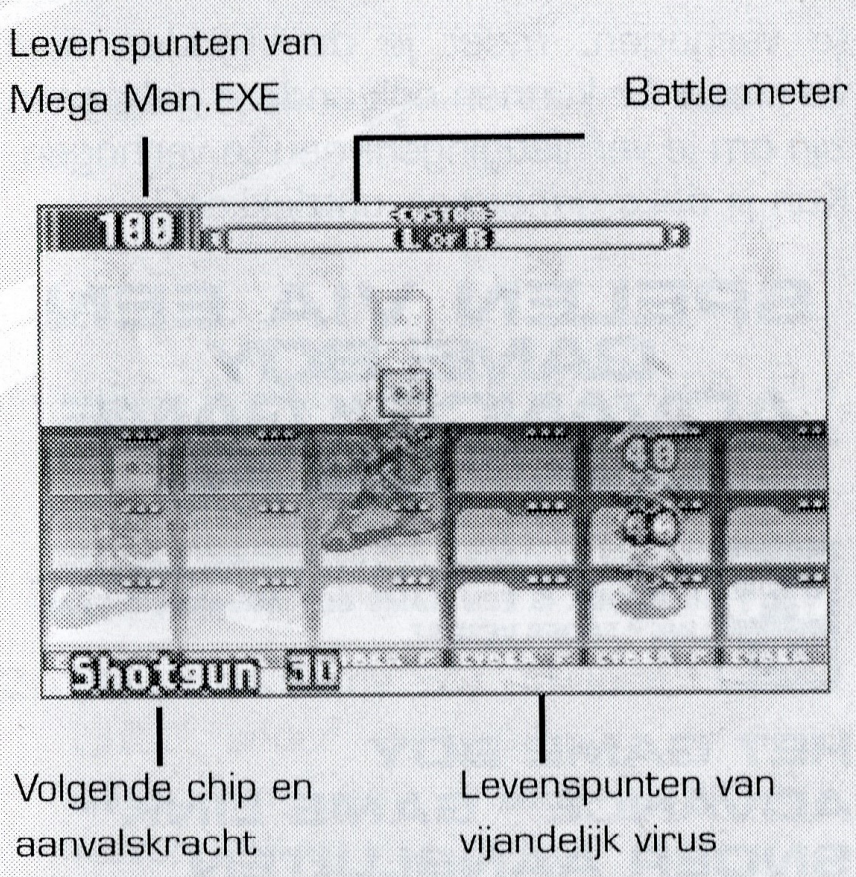
HET BATTLE SCHERM

Als je een battle chip hebt gekozen, verschijnt het battle scherm. In dit scherm bestuur je Mega Man.EXE en bestrijd je het virus. Gebruik de battle chip die je hebt gekozen om het virus te vernietigen en de battle te winnen!



Gebied

Je kunt Mega Man.EXE naar elk vakje in het rode gebied verplaatsen met de vierpuntsdruktoets ⬆/➡/⬇/⬅. Virussen verplaatsen zich in het blauwe gebied. Mega Man.EXE kan normaal gesproken niet in het gebied van de vijand komen, maar je kunt dit principe omzeilen door bepaalde speciale chip-aanvallen te gebruiken om zijn gebied uit te breiden.



Mega Buster (megaverwoester)

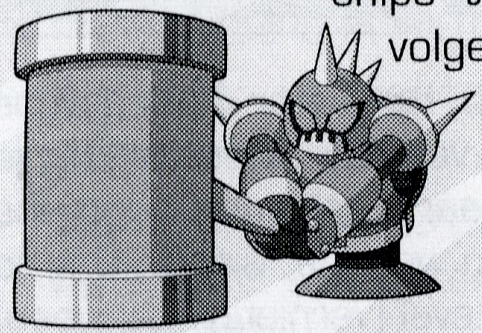
Druk op de B-knop om de megaverwoester af te schieten. Dit wapen bevat een onbeperkt aantal kogels. Hoe dichter je je bij een vijand bevindt, hoe sneller je zult schieten!

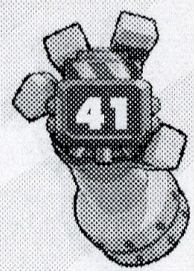
Een battle chip gebruiken

Druk op de A-knop om de battle chip te gebruiken die je hebt gekozen. De chip wordt weergegeven op het hoofd van Mega Man.EXE en het effect van de chip wordt links onder in het scherm weergegeven.

Battle meter

Er verschijnt een battle meter midden boven in het scherm. Deze meter loopt automatisch vol. Als de meter vol is, kun je het scherm waarin je Een battle instelt oproepen door op de L-knop of op de R-knop te drukken. Als je al je battle chips hebt gebruikt, ga je naar het scherm waarin je een battle instelt om meer chips te kiezen voor je volgende aanval.

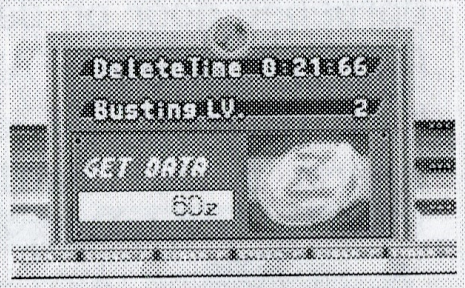




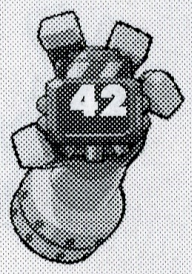
HET RESULTATENSCHERM

Als je de levenspunten van het virus terugbrengt naar nul, wint Mega Man.EXE de battle. Het resultatenscherm verschijnt, waarin de Battle Time (tijd), het Busting Level (vernietigingsniveau) en de gegevens worden weergegeven die je hebt verkregen door de strijd te winnen.

BUSTING LEVEL (vernietigingsniveau)



Het Busting Level (vernietigingsniveau) is een evaluatie van je prestatie in het vernietigen van het virus. Hoe hoger het niveau, hoe beter de gegevens zijn die je verkrijgt. Meestal krijg je Zenny, maar soms zul je gegevens ontvangen van de vijand. Om je Busting Level (vernietigingsniveau) te verhogen, moet je de vijanden snel verslaan. Er kunnen ook andere geheimen zijn om je vernietigingsniveau te verhogen. Kun jij deze geheimen ontdekken?



SPELEN VIA EEN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOER

DIT SPEL BESCHIKT OVER EEN MULTIPLAYER MODE, HIERVOOR IS EEN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOER VEREIST.

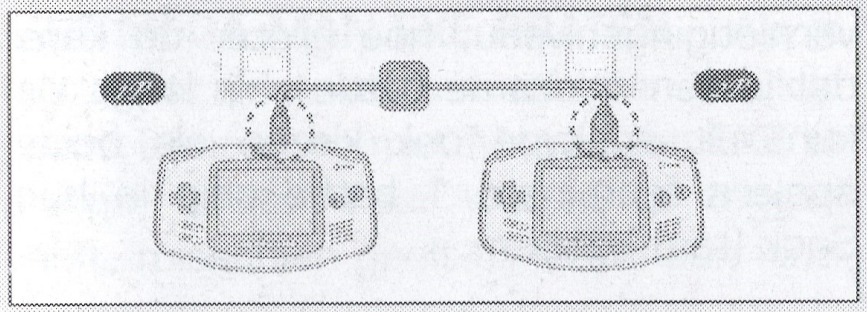
HET GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOER AANSLUITEN

Benodigdheden:

2 Game Boy Advance™ spelsystemen

2 MEGA MAN BATTLE NETWORK - spelcassettes

1 Game Boy Advance™ Game Link™ snoer



1. Zorg ervoor dat beide Game Boy Advance™ systemen UIT staan. Plaats een **MEGA MAN BATTLE NETWORK**-spelcassette in elke Game Boy Advance™.
2. Sluit het Game Boy Advance™ Game Link™ snoer aan op de externe aansluiting van beide Game Boy Advance™ spelsystemen.

Belangrijk: de eenheid die is aangesloten op de kleinere stekker is 1P (speler 1).

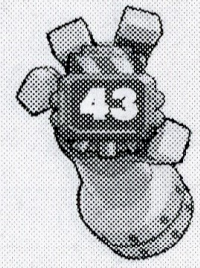
3. Zet de Game Boy Advance™ spelsystemen aan.

GELINKT SPEL

Als er 2 Game Boy Advance™ spelsystemen zijn aangesloten via een Game Boy Advance™ Game Link™ snoer, kunnen er 2 spelers tegelijkertijd **MEGA MAN BATTLE NETWORK** spelen. Druk op de Selectknop in het titelscherm, kies NETWORK (netwerk) en selecteer tegelijkertijd YES (ja) op beide Game Boy Advance™ spelsystemen.

In de volgende gevallen kan het voorkomen dat het Game Boy Advance™ Game Link™ snoer niet goed werkt:

- Als het geen speciaal Game Boy Advance™ Game Link™ snoer is.
- Als het niet goed is aangesloten of als de verbinding is verbroken.
- Als het is aangesloten op het dommunicatiesnoer.
- Als er meer dan 2 Game Boy Advance™ spelsystemen zijn aangesloten.



KENMERKEN VAN EEN GELINKT SPEL

Trade (ruilen)

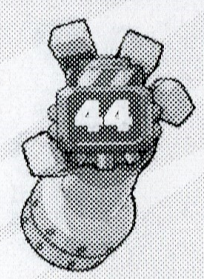
Je kunt een battle chip in je Sack (tas) ruilen met een vriend. Pas als beide spelers hun chips hebben gekozen, kies je YES (ja) om te ruilen. Als een speler een battle chip wil geven aan een andere speler (in plaats van ruilen), kiest de ontvangende speler NOTHING (niets).

Net Battle (Test)

Ga de strijd aan met een vriend. Beide spelers kiezen NET BATTLE (TEST) om te starten. Je kunt voorwerpen oppakken op het slagveld. Gebruik deze op strategische wijze.

Net Battle (Real) (echt)

De basisregels zijn hetzelfde als tijdens het testspel, maar de winnaar krijgt nu echter een battle chip van de verliezer als de strijd is afgelopen. Hoe hoger je vernietigingsniveau, hoe groter de kans dat je een zeldzame battle chip krijgt. Je kunt dit speltype ook kiezen als beide spelers tenminste 1 battle chip in hun Sack (tas) hebben.



TIPS VOOR BEGINNERS

VERGEET PET NIET! – Het spel start als Lan wakker wordt in zijn kamer. Vergeet niet zijn PET mee te nemen die in een hoekje van de kamer ligt.

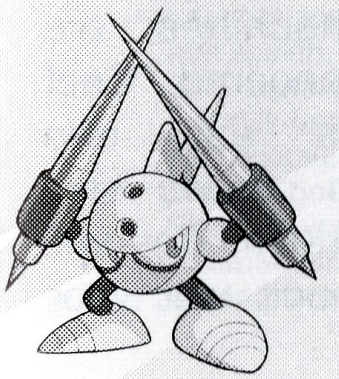
ALS JE EEN BATTLE CHIP KRIJGT – Je kunt je battle chip niet gebruiken tijdens battles totdat je het in de folder hebt geplaatst. Druk op de Startknop om het subscherm op te roepen en kies vervolgens FOLDER.

DE DEMO BEKIJKEN – Zorg ervoor dat je de instructiedemo bekijkt om battle chips te selecteren voor de strijd. Het lijkt misschien wat ingewikkeld, maar als je de demo een of twee keer bekijkt, zul je zien dat het eigenlijk erg eenvoudig is.

MET MEGA MAN.EXE PRATEN – Als je niet meer weet wat je moet doen, druk je op de L-knop om met Mega Man.EXE te praten. Luister naar wat hij te zeggen heeft, misschien geeft hij je wel een hint.

RUSTEN – Neem de tijd om te rusten in je bed als je een strijd hebt voltooid. Misschien is er iets nieuws gebeurd als je weer wakker wordt.

ONLINE WINKELEN – Zijn je vijanden te sterk? Misschien is het dan tijd om Mega Man.EXE te versterken. Koop power-upprogramma's van netwerkhandelaars als deze verschijnen en verbeter Mega Man.EXE.

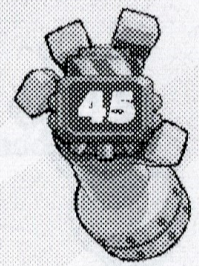


GEHEIMEN VAN BATTLE CHIPS

GAME GOAL (doel van het spel) – Het belangrijkste is om zoveel mogelijk battle chips te verzamelen en deze goed te gebruiken.

ATTACK POWER (aanvalskracht) – Aanvalskracht is de hoeveelheid schade die je toebrengt met een aanval. In de meeste gevallen (maar niet altijd) geldt dat hoe hoger de aanvalskracht is, hoe beter. Het aanvalsbereik, het aantal rake schoten en de attributen zijn ook belangrijke factoren. Zorg ervoor dat je altijd battle chips hebt in de folder die passen bij je strategie.

ATTRIBUTES (attributen) – Er zijn vijf soorten attributen beschikbaar: Fire (vuur), Water, Electricity (elektriciteit), Wood (hout) en No Attribute (geen attribuut).

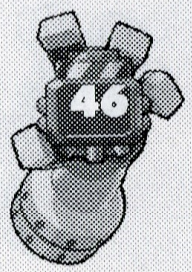


Vuur is sterker dan hout. Hout verslaat elektriciteit. Elektriciteit wordt verslagen door water en water is sterker dan vuur.

Als je met een attribuut aanvalt die sterker is dan een ander attribuut, wordt de schade verdubbeld. Bij elke beschrijving van een battle chip wordt het bijbehorende attribuut weergegeven. Er is geen informatie over attributen van de vijand. Probeer te raden welk attribuut de vijand heeft door naar het uiterlijk te kijken.

Hint: als Mega Man.EXE zich uitrust met bepaalde bepantsering, verkrijgt hij een attribuut.

CHIPCODE – De chipcode wordt weergegeven door een letter. In het scherm waarin je een battle instelt kun je meerdere battle chips kiezen met dezelfde chipcode.



TIPS OVER DE FOLDER – Plaats niet alleen battle chips met een sterke aanvalskracht in je Folder. Als de chipcodes allemaal anders zijn, kun je maar een aantal battle chips tegelijkertijd kiezen. Voor een meer strategische selectie, probeer je de balans tussen aanvalskracht en chipcodes in evenwicht te houden als je je battle chips organiseert.

PROGRAMMAVOORDEEL – Het is al eerder gezegd dat battle chips soms veranderen in nieuwe battle chips met mysterieuze krachten. Dit gebeurt als ze onder speciale omstandigheden gekozen worden. Dit onverwachte voordeel wordt programmavoordeel genoemd. Probeer het raadsel op te lossen.

Hint: luister naar de mensen in de stad.

CHIPHANDELAAR – Op sommige plaatsen verschijnen machines die chiphandelaars worden genoemd. Geef een paar batte chips aan een chiphandelaar om er een nieuwe chip voor in de plaats te ontvangen. Pas wel op, want je weet maar nooit wat voor soort battle chip je krijgt.

Consumenteninformatie en voorzorgmaatregelen

LEES DE VOLGENDE WAARSCHUWINGEN VOOR U OF UW KIND MET VIDEOGAMES SPEELT

⚠WAARSCHUWING – VOORZORGSMAATREGEEN

HET NIET NALEVEN VAN ONDERSTAANDE INSTRUCTIES KAN TOT GEVOLG HEBBEN DAT DE BATTERIJEN EEN 'PLOPPEND' GELUID MAKEN EN BATTERIJZUUR GAAN LEKKEN, HETGEEN LICHAMELIJK LETSEL EN SCHADE AAN DE GAME BOY ADVANCE EN ACCESSOIRES TOT GEVOLG KAN HEBBEN. ALS DE BATTERIJ LEKT, WAS DAN DE HUID EN DE KLEDING DIE MET HET ZUUR IN AANRAKING ZIJN GEKOMEN GRONDIG. HOUD BATTERIJZUUR UIT DE BUURT VAN OGEN EN MOND. NEEM CONTACT OP MET DE FABRIKANT VAN DE BATTERIJ VOOR MEER INFORMATIE.

1. Gebruik in de Game Boy Advance alleen alkaline-batterijen. Gebruik geen gewone of andere niet-alkaline batterijen.
2. Gebruik niet gelijktijdig gebruikte en nieuwe batterijen (vervang alle batterijen tegelijkertijd).
3. Plaats de batterijen niet verkeerd om (de positieve [+] en negatieve [–] polen moeten in de goede richting wijzen). De contacten mogen niet worden kortgesloten.
4. Laat geen gebruikte batterijen in de Game Boy Advance zitten.
5. Gebruik geen combinatie van alkaline en zink-koolstof batterijen en combineer ook geen verschillende merken batterijen. Gebruik alleen de batterijen die worden aangeraden of batterijen van een gelijke kwaliteit.
6. Haal de batterijen uit de Game Boy Advance of accessoires als ze lange tijd niet worden gebruikt.
7. Laat het apparaat niet aan staan nadat de batterijen leeg zijn geraakt. Zet de Game Boy Advance altijd uit als je stopt met spelen.
8. Gooi batterijen niet in open vuur.
9. Gebruik geen oplaadbare batterijen zoals nikkel-cadmium-batterijen. Niet oplaadbare batterijen mogen nooit worden opgeladen.
10. Gebruik geen batterijen die zijn beschadigd.
11. Plaats of verwijder geen batterijen terwijl het systeem aan staat.
12. ALGEMENE OPMERKING: Oplaadbare batterijen dienen te worden verwijderd voordat ze worden opgeladen. Oplaadbare batterijen moeten worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.

⚠WAARSCHUWING – TEGEN OVERBELASTING

Het spelen van videogames kan na enige uren pijn veroorzaken in spieren, gewrichten en huid. Volg deze aanwijzingen om problemen als RSI of huidirritatie te voorkomen.

- Neem om het uur een pauze van 10 á 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Als handen, polsen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren.
- Als handen, polsen of armen, tijdens of na het spelen, pijn blijven doen, stop dan met spelen en raadpleeg een arts.

⚠WAARSCHUWING – EPILEPSIE

Sommige mensen (ongeveer 1 op 4000) hebben last van epileptische aanvallen of tijdelijk verlies van bewustzijn dat wordt veroorzaakt door lichtflitsen, zoals die voorkomen bij het kijken naar televisie of het spelen van videogames. Dit kan ook voorkomen als zij niet eerder een dergelijke aanval hebben gehad.
Mensen die eerder last hadden van een epileptische aanval, bewustzijnsverlies of andere symptomen vertoonden die verband houden met een epileptische aandoening dienen een arts te raadplegen voor met videogames wordt gespeeld. Ouders dienen hun kinderen in de gaten te houden als ze met videospellen aan het spelen zijn. STOP ONMIDDELIJK MET SPELEN en raadpleeg een arts als u of uw kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: stuiptrekkingen, samentrekkingen in ogen of spieren, verlies van bewustzijn, verandering van het gezichtsvermogen, ongecontroleerde bewegingen en desoriëntatie.

VOLG DE AANWIJZINGEN HIERONDER OM DE KANS OP EEN EPILEPTISCHE AANVAL ZO KLEIN MOGELIJK TE HOUDEN.

1. Zorg dat de afstand tot het beeldscherm zo groot mogelijk is.
2. Speel videogames op een zo klein mogelijk televisiescherm.
3. Speel niet bij vermoeidheid.
4. Speel altijd in een goed verlichtte kamer.
5. Neem tijdens het spelen om het uur een pauze van 10 á 15 minuten.

INHALT

Chaos Online! 50
Das Spiel 51
Steuerung 52
Die Reale Welt 54
Untermenü 55
Die Cyber-Welt 58
Chip-Auswahl 60
Kampfbildschirm 62
Resultate 64
Spiele mit Game Boy Advance™ Game Link™ Kabel . . . 64
Tipps für Anfänger 66
Battle Chips 67
Kundendienst 72
Credits 73

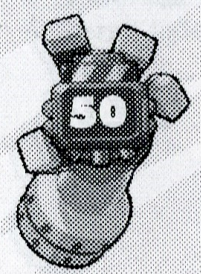
ONLINE-REGISTRIERUNG UNTER WWW.CAPCOM.COM

CHAOS ONLINE!

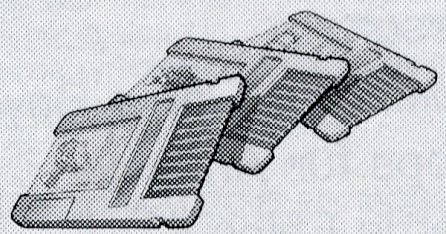
Im Jahre 20xx ...

... hat der unglaubliche Fortschritt der Internet-Technologien das „Netzwerk-Zeitalter" eingeleitet. Jeder besitzt inzwischen ein kleines tragbares Computergerät, das allgemein „PET" genannt wird. Dieses Terminal funktioniert wie ein erweiterter PDA. Sie können damit telefonieren, E-Mails senden und empfangen, einen Terminkalender verwalten, Daten speichern, online einkaufen und die Nachrichten aus aller Welt abfragen. PET ist so bequem und vielseitig, dass es aus dem täglichen Leben nicht mehr wegzudenken ist!

Jedes PET verwendet ein Charakter Simulationsprogramm, Net Navi (gator) genannt. Indem Sie dieses PET Navi-Programm einstellen, können Sie Ihrem Net Navi eine eigene, einzigartige Persönlichkeit zuweisen – und sogar mit ihm reden!



Während das Netzwerk jedoch weiter wächst, breitet sich auch die Netzkriminalität weiter aus. Hacker und Virenattacken auf die Computer werden zu Themen, die den Alltag bestimmen. Die Liste der Verbrecher wird von einer mysteriösen Organisation angeführt, die als „WWW" (Word Three) bekannt ist, eine Gruppe unverbesserlicher Computer-Hooligans.



Um Ihre PETs zu schützen, haben die Leute inzwischen Battle Chips installiert – spezielle, mit Kampfprogrammen kodierte Chips. Wenn Sie einen Battle Chip installieren, kann Ihr PET alle Viren und Hacker direkt

bekämpfen. Dies wird als „Virenabschuss" bezeichnet, und ist inzwischen zu solch einem wichtigen Thema geworden, dass es sogar an den Schulen gelehrt wird. Lan ist Schüler der fünften Klasse. Sein Net Navi (und bester Freund) ist Mega Man.EXE. Lan und Mega Man.EXE sind beide unglaublich versierte Computerspezialisten auf dem Gebiet des Virenabschusses. Beide sehen sich jetzt aber mit einem gleichwertigen Gegner konfrontiert...

DAS SPIEL

Drücken Sie, wenn Sie sich im Hauptmenü befinden, auf START, woraufhin folgende Optionen angezeigt werden. Wählen Sie über das Steuerkreuz die gewünschte Option aus und drücken Sie auf START oder auf den A-Knopf, um die Auswahl zu bestätigen.

New Game (Neues Spiel)

Ein neues Spiel wird gestartet.

Continue (Weiter)

Spielen Sie ein zuvor gespeichertes Spiel weiter. Diese Option wird nur angezeigt, wenn Sie bereits ein Spiel gespeichert haben (Details siehe S. 58)

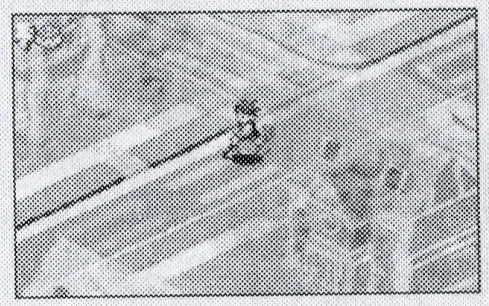
SOFTWARE RESET

Sie können jederzeit während des Spiels wieder zum Hauptmenü wechseln, indem Sie simultan auf START, SELECT und auf den A- und B-Knopf drücken.

STEUERUNG

FIELD SCREEN (Spielbildschirm)

Der Spielbildschirm ist das, was Sie sowohl in der Realen Welt (in der Sie LAN steuern), als auch in der Cyber-Welt (in der Sie Mega Man.EXE steuern) sehen werden.

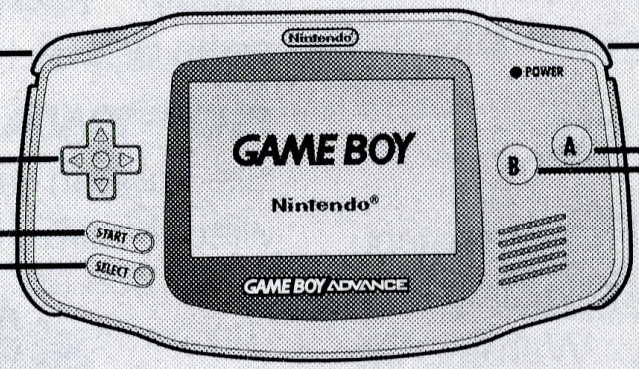


Reden Sie mit Mega Man .EXE in der Realen Welt
Reden Sie mit Lan in der Cyber-Welt

Person oder Cursor bewegen

Untermenü anzeigen (Siehe Seite 55-58)
E-Mails und Chipdaten lesen

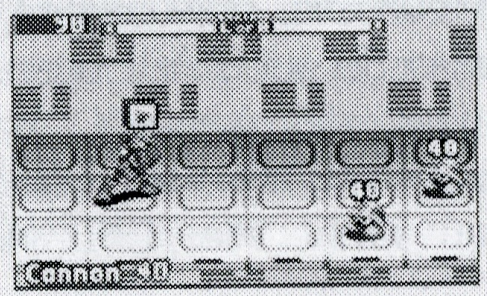
Nicht verwendet

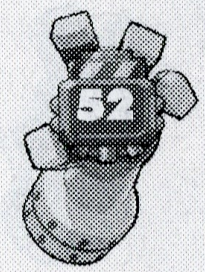


Einklinken in die Reale Welt
Aus der Cyber-Welt ausklinken

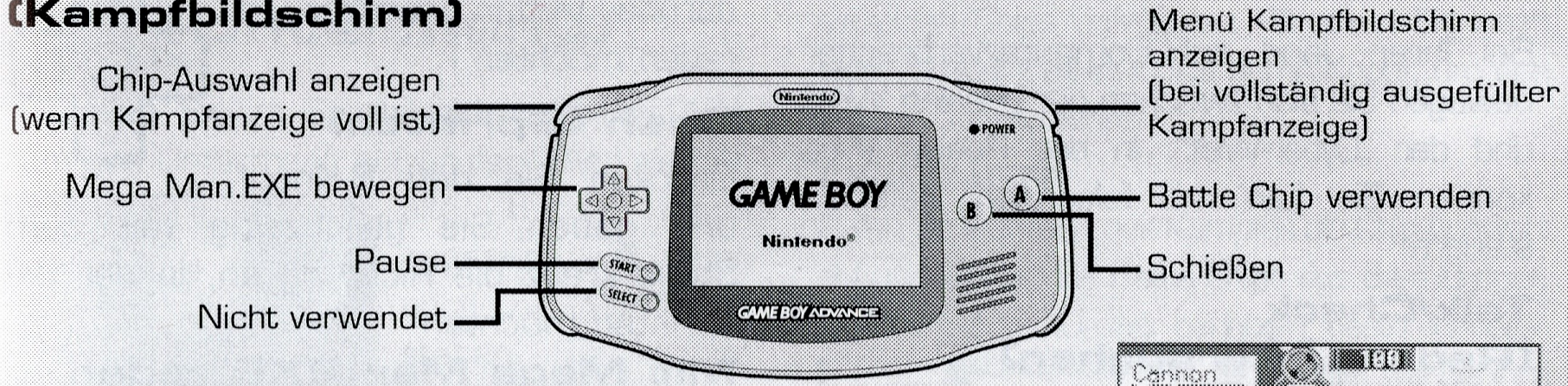
Auswahl bestätigen
Reden/Untersuchen

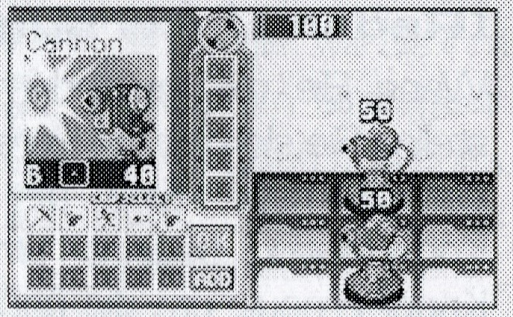
Auswahl löschen
Sprinten (mit dem Steuerkreuz)



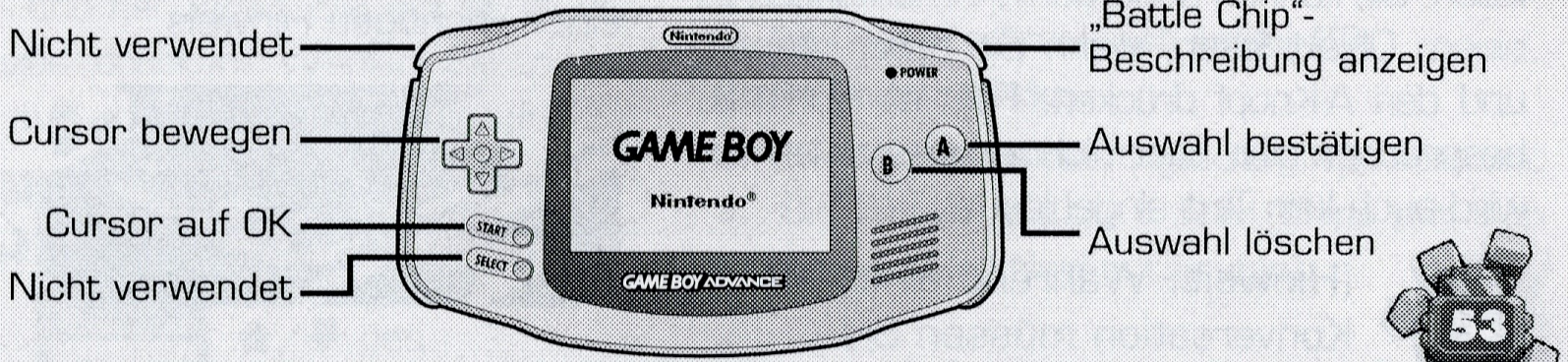


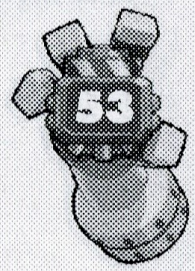
BATTLE SCREEN (Kampfbildschirm)





BATTLE SETUP SCREEN (Chip-Auswahl)



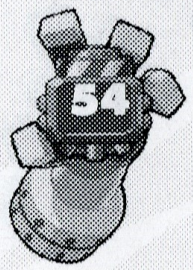


DIE REALE WELT

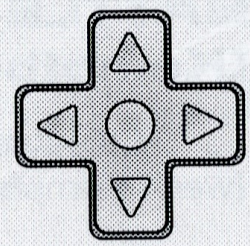
Bei Ihrer Jagd auf Computerverbrecher bewegen Sie sich zwischen der „Realen Welt“ und der „Cyber-Welt“. In der Realen Welt können Sie Lan mit folgenden Befehlen steuern:

Talk/Check (Reden/Untersuchen)

Wenn Sie mit jemandem sprechen wollen, stellen Sie sich vor die Person und drücken Sie den A-Knopf. Eine als Text dargestellte Konversation beginnt. Drücken Sie den A-Knopf erneut, um die ganze Unterhaltung zu lesen. Sie können außerdem Anmerkungen zu einem Objekt lesen, wenn Sie davor stehen, und den A-Knopf drücken. Falls es nichts zu besprechen gibt, oder nichts neues zu lernen, wird auch kein Text eingeblendet.



(**Hinweis:** Während einer Konversation müssen Sie manchmal eine Entscheidung darüber treffen, worüber Sie reden möchten.)

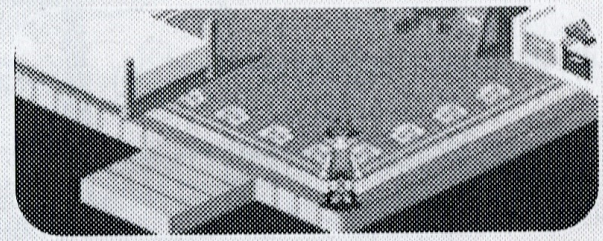


Dash (Sprinten)

Drücken Sie den B-Knopf und geben Sie gleichzeitig mit dem Steuerkreuz die Richtung an, in der Sie sprinten möchten

Mit Mega Man.EXE reden

Drücken Sie die L-Taste, um im PET mit Mega Man.EXE zu sprechen. Wenn Sie nicht mehr wissen, was Sie als nächstes tun sollten, dann fragen Sie doch einfach Mega Man.EXE. Er gibt Ihnen vielleicht einen wichtigen Hinweis.

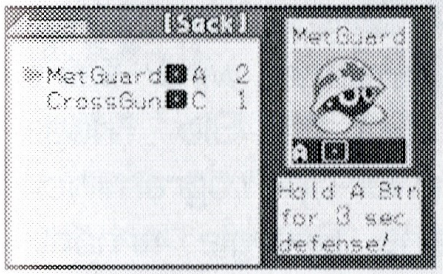


SUB SCREEN (Untermenü)

Drücken Sie im Spielbildschirm auf START, um das Untermenü aufzurufen. Hier werden

alle Battle Chips angezeigt, die Ihnen noch zur Verfügung stehen. Sie können Ihre Battle Chips organisieren, indem Sie diejenigen, die Sie verwenden möchten, vom „Sack" in den Ordner verschieben.

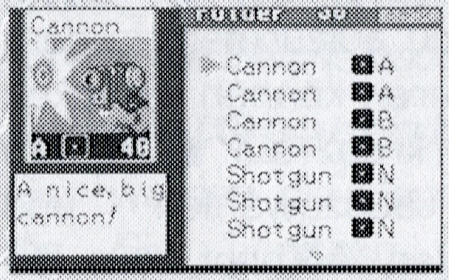
Springen Sie zwischen dem „Sack" und dem Ordner hin- und her, indem Sie auf ⬅/➡ des Steuerkreuzes drücken. Wählen Sie zuerst einen Chip aus und danach den Chip, den Sie



gegen ihn eintauschen möchten. (Drücken Sie auf die Tasten ⬆/⬇ des Steuerkreuzes, um eine Beschreibung jedes einzelnen Chips aufzurufen.) Drücken Sie nach jeder Auswahl eines Chips den A-Knopf, um den Tausch durchzuführen.

ORDNER

Rufen Sie während des Kampfes die Chip-Auswahl auf und wählen Sie Battle Chips aus dem Ordner. Je öfter Sie den Ordner benutzen, desto schneller



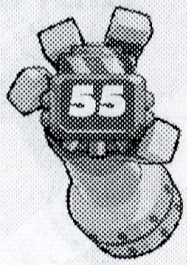
lernen Sie, wie Sie Ihre Chips am strategisch günstigsten platzieren, um im Kampf erfolgreich zu sein.

BITTE BEACHTEN

1. Im Ordner müssen sich immer 30 Battle Chips befinden.

2. Sie können bis zu 10 gleiche Chips besitzen.

3. Sie können bis zu 5 Navi Chips mit sich führen (um Net Navi aufzurufen).



OPTIONEN - UNTERMENÜ

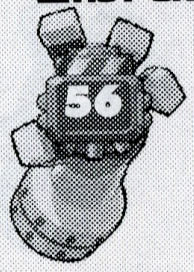
Im Untermenü finden Sie eine Liste hilfreicher Optionen. Markieren Sie eine Option, und drücken Sie anschließend den A-Knopf, um diese auszuwählen.

Folder (Ordner)

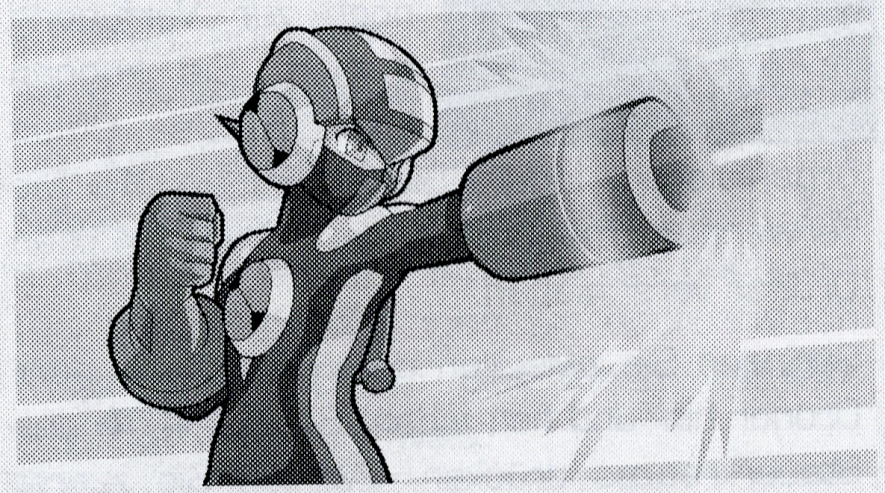
SORT (Sortieren) – Drücken Sie auf START, um ein Menü aufzurufen, in dem Sie Ihre Chips sortieren können. Drücken Sie auf dem Steuerkreuz auf ⬆/⬇ um eine Methode auszuwählen und anschließend auf den A-Knopf, um die Chips zu sortieren.

PAGES (SEITEN) –Drücken Sie die L- oder R-Taste, um die Seiten des Ordners umzublättern.

Library (Bibliothek)



Dies ist eine Liste mit Informationen zu den Battle Chips. Drücken Sie die L- oder R-Taste, um alle Chips anzuzeigen, die Sie erhalten haben. Das „?“ wird durch Namen ersetzt, sobald Sie neue Chips erhalten. Auf der linken Seite werden die Eigenschaften der einzelnen Chips angezeigt. Je mehr Sterne neben einem Chip angezeigt werden, desto seltener ist er. Wie viele Chips bekommen Sie?



MegaMan

Überprüfen Sie den Status von Mega Man.EXE. Auf der Anzeige wird seine Energie angezeigt. Sobald Sie Mega Man.EXE mit mehr Power-Up-Programmen verbessern, wird seine Energie erhöht.

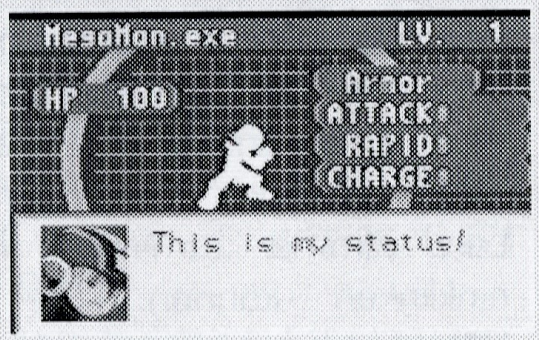
Ihnen stehen drei verschiedene Power-Up-Programme zur Verfügung:

HP (Hit Points = Trefferpunkte) – Es werden automatisch 20 Punkte zu Mega Man.EXEs maximalen Trefferpunkten addiert

ARMOR (Panzerung) – Verdoppelt die Abwehrkraft von Mega Man.EXEs Hitzeschild, Wasserschild oder Holzschild.

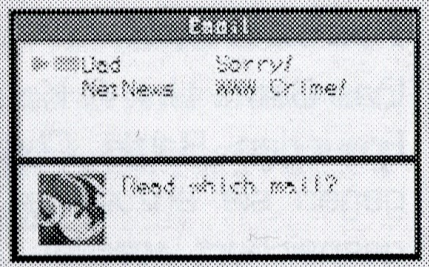
(Sie können die Panzerung im Untermenü wechseln.)

BUSTER UP – Verstärkt den Mega Buster, durch Erhöhung von Attack (Angriff) (Schusskraft), Rapid (Schussgeschwindigkeit) oder Charge (aufladbarer Schuss).



E-Mail

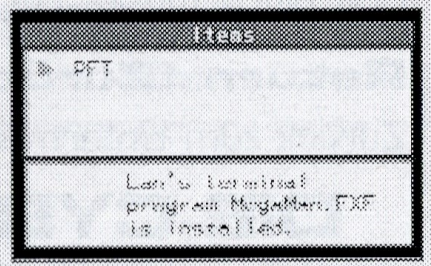
Rufen Sie Lans E-Mails ab, die mit den Namen der Sender, und der jeweiligen Betreffzeile dargestellt werden.

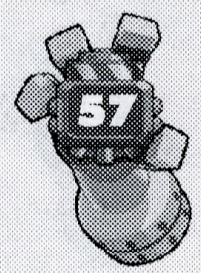


E-Mails, die als NEW (Neu) markiert sind, wurden noch nicht gelesen. Wählen Sie mit dem Steuerkreuz eine E-Mail aus und drücken Sie den A-Knopf, um diese zu lesen. Drücken Sie den A-Knopf erneut, um die nächste E-Mail zu lesen. Sie können alle E-Mails nacheinander lesen.

Items (Gegenstände)

Hier werden die Gegenstände angezeigt, die Sie besitzen. Wählen Sie einen Gegenstand mit dem Steuerkreuz an, um seine Beschreibung zu lesen.





Netzwerk

Das Game Link ® Kabel ermöglicht Ihnen, mit Freunden Battle Chips auszutauschen oder gegen sie anzutreten. Netzwerkspiel können gespeichert werden (Weitere Informationen hierüber finden Sie auf den Seiten 64 - 66.)

Save (Speichern)

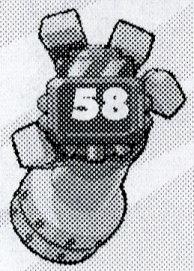
Hier können Sie Ihren aktuellen Spielstand speichern. Es werden alle relevanten Informationen angezeigt. Nachdem Sie einen Spielstand speichern, können Sie es zu einem späteren Zeitpunkt weiterspielen. Wählen Sie dazu im Hauptmenü einfach die Option CONTINUE (Weiter) (siehe Seite 51).

Return (Zurück)

Zurück zum Untermenü.

DIE CYBER-WELT

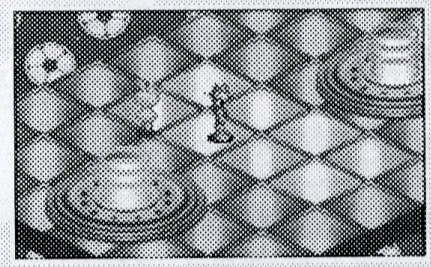
Sie gelangen in die Cyber-Welt, indem Sie sich in den PC in Lans Zimmer einklinken. Hier steuern Sie Mega Man.EXE. In dieser Welt müssen Sie sich gegen Viren verteidigen,



Endgegner finden und sie besiegen und verschiedene Aufgaben lösen. Lesen Sie weiter, und Sie finden heraus, wie...

JACK-IN (Einklinken)

Wenn Sie sich „einklinken", dann verbinden Sie Ihren PET mit einem elektrischen Gerät und senden Mega Man.EXE in die Cyber-Welt. Sie klinken sich ein, indem Sie die R-Taste drücken, wenn Sie vor einem elektronischen Gerät stehen.



Wenn in der Realen Welt ein Problem auftritt, so wurde dieses Problem vermutlich durch einen Computervirus ausgelöst. Klinken Sie sich ein und senden Sie Mega Man.EXE los, um den Virus zu bekämpfen. Navigieren Sie die Reale Welt, um noch weitere Orte außerhalb von Lans Zimmer zu finden, in denen Sie sich einklinken können. Sie erhalten unter Umständen auch einen besonderen Chip, wenn Sie sich einklinken.

Hinweis: Wenn Sie in der Cyber-Welt anderen Leuten helfen, dann können Sie andere Orte zum Einklinken finden.

AKTIONEN IN DER CYBER-WELT

RENNEN – Halten Sie den B-Knopf fest und drücken Sie auf das Steuerkreuz, um sich schnell fortzubewegen

REDEN/UNTERSUCHEN – Drücken Sie den A-Knopf, um mit einem anderen Charakter-Programm zu sprechen, oder überprüfen Sie ein Objekt, das sich vor Mega Man.EXE befindet. Denken Sie unbedingt daran, Mystery-Daten zu untersuchen, die ab und an auf dem Boden zu finden sind. Sie werden dafür besonders belohnt!

MIT LAN SPRECHEN – Drücken Sie auf die L-Taste, um in der Realen Welt mit Lan zu sprechen. Wenn Sie nicht mehr weiter wissen, kann er Ihnen eventuell einen wichtigen Hinweis geben.

AUSKLINKEN – Drücken Sie auf die R-Taste, um Mega Man.EXE aus der Cyber-Welt zurück zu rufen. Sobald Sie ausgeklinkt sind, werden Sie wieder Lan in der Realen Welt steuern.

Vorsicht: Sie können sich nicht immer ausklinken.

WEITERE INFORMATIONEN ZUR CYBER-WELT

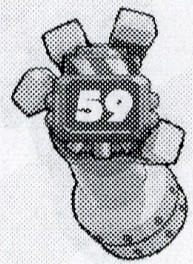
Die Cyber-Welt ist riesengroß und kompliziert. Hier werden Sie Händler finden, die Ihnen von Chips, bis hin zu Power-Up-Programmen und persönlichen Homepages alles verkaufen werden. Zunächst werden Sie nicht auf alle Bereiche Zugriff haben, aber je weiter Sie sich auf dieses Abenteuer einlassen, desto mehr Möglichkeiten werden sich anbieten.

Favoriten

An die Cyber-Welt sind eine Anzahl von Geräten angeschlossen. Falls Sie deren Netzwerk-Adresse erraten, können Sie durch eines dieser Geräte in die Cyber-Welt gelangen.

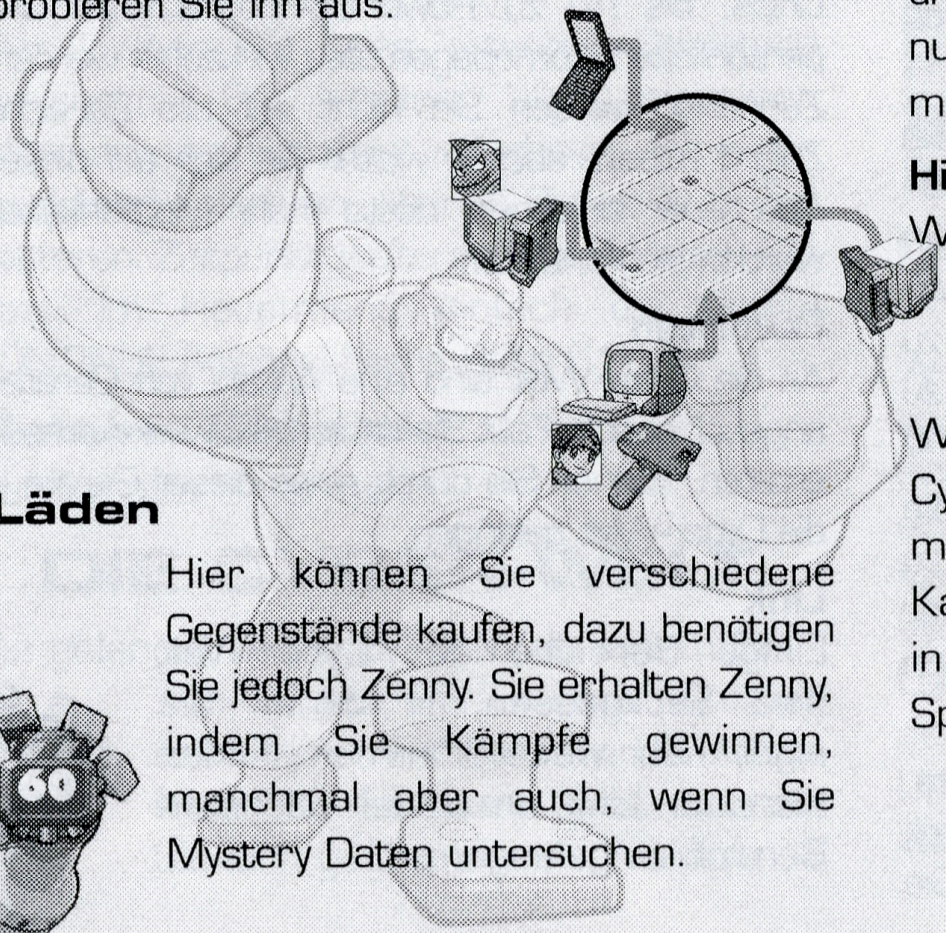
Link

Einige Bereiche der Cyber-Welt sind Sackgassen, in denen Sie nicht mehr weiter kommen. Finden Sie einen Link, um in den nächsten Bereich zu gelangen.

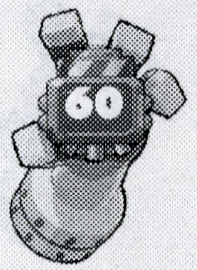


Netz-Kampf

Die Leute in der Stadt werden Sie vielleicht zu einem Netz-Kampf herausfordern. Falls Sie gewinnen, kann es sein, dass der Verlierer Ihnen einen Link gibt. Wenn Sie einen Link erhalten, gehen Sie in die Cyber-Welt, und probieren Sie ihn aus.



Läden



Hier können Sie verschiedene Gegenstände kaufen, dazu benötigen Sie jedoch Zenny. Sie erhalten Zenny, indem Sie Kämpfe gewinnen, manchmal aber auch, wenn Sie Mystery Daten untersuchen.

Sprechen Sie mit einem Händler in der Cyber-Welt, um das Kaufmenü aufzurufen. Führen Sie den Cursor über einen Gegenstand, und drücken Sie die R-Taste, um dessen Beschreibung anzuzeigen. Wenn Sie ihn kaufen möchten und über ausreichend Zenny verfügen, drücken Sie den A-Knopf. Die Händler haben nur wenige Gegenstände im Angebot, und manche sind eventuell auch ausverkauft..

Hinweis: Schauen Sie sich auch in der Realen Welt nach Läden um.

CHIP-AUSWAHL

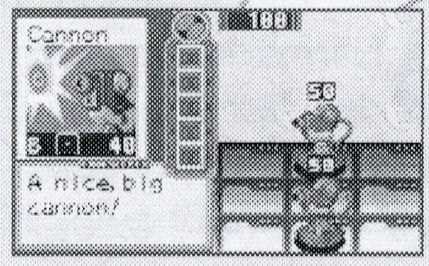
Wenn Mega Man.EXE einen Virus in der Cyber-Welt findet, beginnt der Kampf. Sie müssen alle Viren vernichten, um den Kampf zu gewinnen. Außerdem müssen Sie in allen Kämpfen erfolgreich sein, um das Spiel zu gewinnen.

BATTLE CHIPS AUSWÄHLEN

Bereiten Sie sich auf den Kampf vor und wählen Sie in der Chip-Auswahl zunächst Ihre Battle Chips aus.

In der Chip-Auswahl werden fünf zufällig ausgewählte Battle Chips angezeigt. Wählen Sie mit dem Steuerkreuz einen davon aus, und drücken Sie auf die R-Taste, um eine Beschreibung aufzurufen. Drücken Sie auf den A-Knopf, um den Chip auszuwählen, und ihn an Mega Man.EXE zu schicken.

Angezeigte Informationen

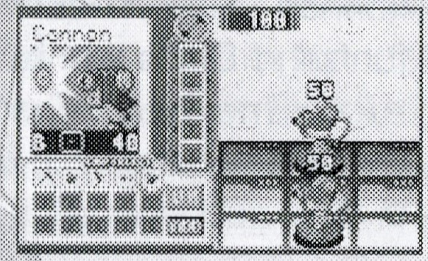


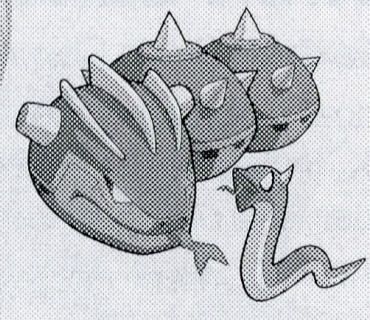
- Name des Battle Chips
- Chip Code
- Attribut (Feuer, Wasser, Elektrizität, Holz, oder kein Attribut)
- Attack power (Angriffsenergie) (nur bei Offensiv-Chips)

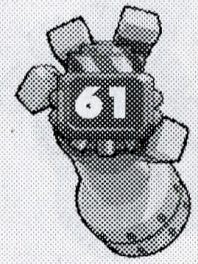
REGELN ZUR AUSWAHL DER BATTLE CHIPS

Normalerweise können Sie bei der Chip-Auswahl für den nächsten Kampf immer nur einen Chip wählen.

Es gibt jedoch eine Ausnahme: Falls Sie über zwei oder mehr Chips mit demselben Namen oder Chip-Code verfügen, können Sie entweder nur einige oder auch alle Chips an Mega Man.EXE senden.





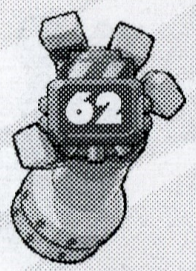


BATTLE CHIPS HINZUFÜGEN

Wenn Sie den Cursor auf ADD (Hinzufügen) bewegen und den A-Knopf drücken, wird Lan zusätzliche Battle Chips zur Verfügung stellen. Sie müssen dann allerdings diese Runde ohne Battle Chips spielen, werden aber im nächsten Menü des Kampfbildschirms weitere fünf Battle Chips vorfinden, so dass Sie diesmal aus zehn Chips wählen können. Wenn Sie ADD (Hinzufügen) erneut wählen, können Sie in der nächsten Runde aus fünfzehn Chips wählen (Sie können ADD bis zu zweimal hintereinander anwenden). Falls Sie einen Battle Chip auswählen, können Sie in der nächsten Runde nur aus fünf Battle Chips wählen.

CHIPDATEN SENDEN

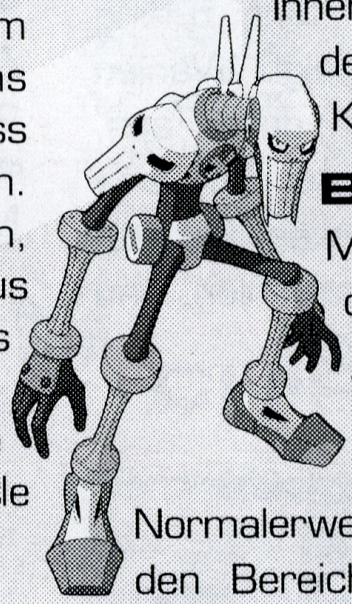
Nachdem Sie einen Battle Chip ausgewählt



haben, bewegen Sie den Cursor auf OK (entweder mit dem Steuerkreuz oder durch Drücken des START Knopfes). Daraufhin öffnet sich der Aktionsbildschirm.

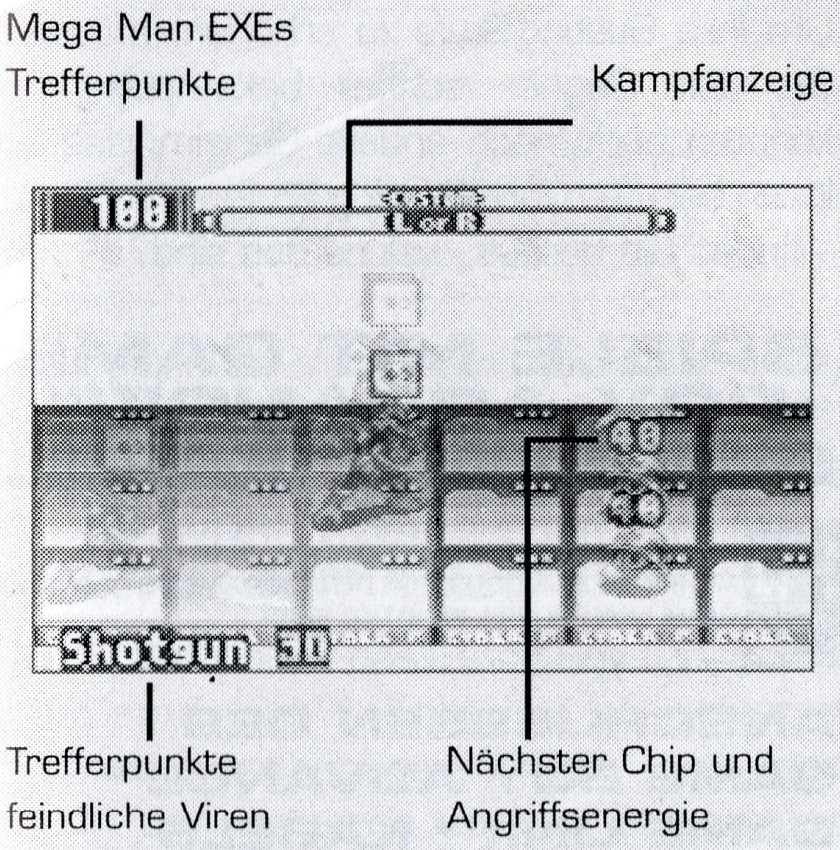
KAMPFBILDSCHIM

Nachdem Sie einen Battle Chip ausgewählt haben, wird der Kampfbildschirm aufgerufen. Hier können Sie Mega Man.EXE steuern und den Virus bekämpfen. Verwenden Sie den von Ihnen ausgewählten Battle Chip, um den Virus zu bekämpfen und den Kampf zu gewinnen!



Bereiche

Mega Man.EXE kann sich mithilfe der Tasten ⬆/➡/⬇/⬅ auf jedes Quadrat der roten Arena bewegen. Die Viren können sich in der blauen Arena bewegen. Normalerweise kann Mega Man.EXE nicht in den Bereich des Gegners gelangen. Das können Sie jedoch umgehen, indem Sie besondere Chip-Angriffe ausführen, um seinen Bereich zu erweitern.



Mega Buster

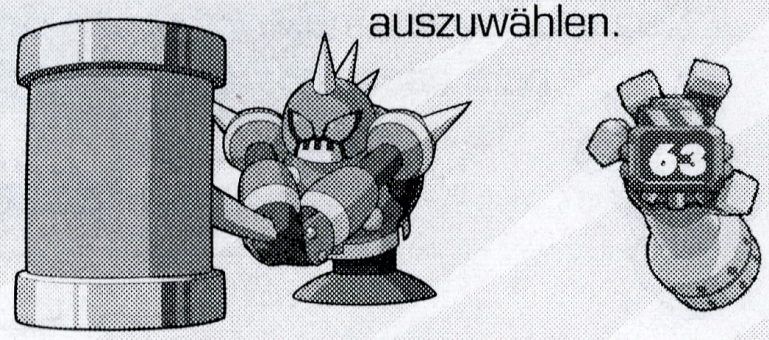
Drücken Sie den B-Knopf, um den Mega Buster einzusetzen. Diese Waffe verfügt über einen unbegrenzten Munitionsvorrat. Je näher Sie an den Feind kommen, desto schneller feuert sie ab!

Battle Chip verwenden

Drücken Sie den A-Knopf, um den von Ihnen ausgewählten Battle Chip zu verwenden. Der Chip wird auf Mega Man.EXEs Kopf angezeigt, und seine Eigenschaften werden auf der unteren linkeren Ecke des Bildschirmseingeblendet.

Kampfanzeige

Die Kampfanzeige befindet sich am oberen Bildschirmrand. Diese Anzeige füllt sich automatisch auf. Wenn sie vollständig gefüllt ist, können Sie das Menü für den Kampfbildschirm aufrufen, indem Sie die L- oder R-Taste drücken. Nachdem Sie alle Ihre Battle Chips aufgebraucht haben, rufen Sie das Menü für den Kampfbildschirm auf, um für Ihren nächsten Angriff weitere Chips auszuwählen.

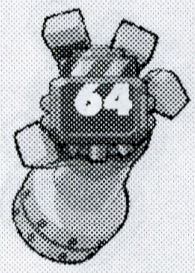


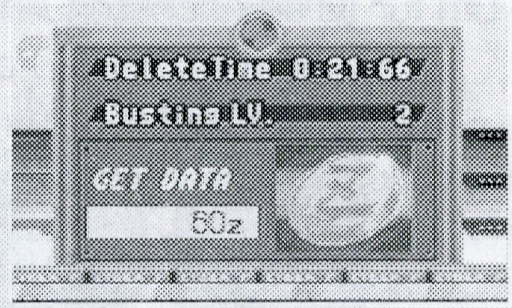
RESULTATE

Steht die Trefferpunktzahl der Viren auf 0, gewinnt Mega Man.EXE den Kampf. Daraufhin wird das Menü mit den einzelnen Resultaten aufgerufen, in dem die Zeit angezeigt wird, die der Kampf gedauert hat, die Busting-Stufe und die Daten, die Sie durch den Sieg erhalten haben.

BUSTING LEVEL (Busting-Stufe)

Busting-Stufe ist eine Bewertung Ihrer Virenabschüsse. Je höher die Bewertung, desto mehr Daten können Sie erhalten. Normalerweise erhalten Sie Zenny, aber manchmal auch Daten, die der Feind verwendet hat.





Um Ihre Busting-Stufe zu erhöhen, müssen Sie den Gegner schnell bekämpfen. Es könnten auch noch andere Geheimnisse zu lösen sein, um Ihre Busting-Stufe zu erhöhen – finden Sie heraus, welche das sind?

SPIELE MIT GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL

DIESES SPIELMODUL VERFÜGT ÜBER EINEN MEHRSPIELER-MODUS, FÜR DEN EIN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL BENÖTIGT WIRD.

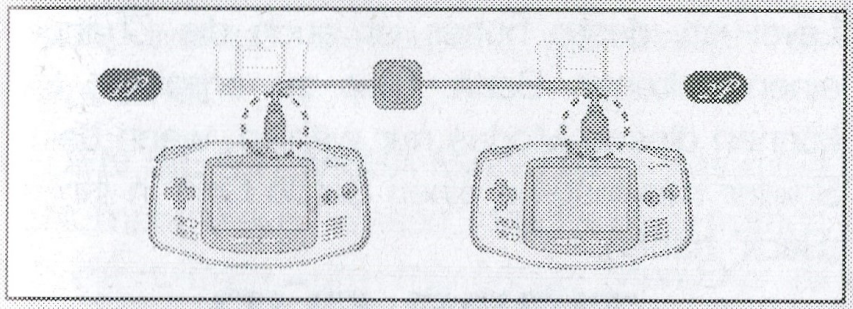
ANSCHLIESSEN DES GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABELS

Sie benötigen:

2 Game Boy Advance™ Systeme

2 **"MEGA MAN BATTLE NETWORK"**-Spielmodule

1 Game Boy Advance™ Game Link™ Kabel



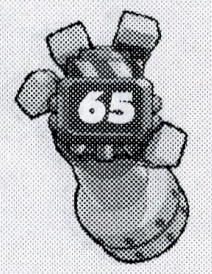
1. Stellen Sie sicher, dass beide Game Boy Advance™ Systeme ausgeschaltet sind. Stecken Sie ein **"MEGA MAN BATTLE NETWORK"** - Spielmodul in jedes Game Boy Advance™ System.
2. Schließen Sie das Game Boy Advance™ Game Link™ Kabel an die externe Anschlussbuchse an. Das Gerät, das in den kleineren Stecker eingesteckt ist, ist Spieler 1.
3. Schalten Sie beide Geräte ein.

SPIEL MIT LINK-KABELN

Wenn zwei Game Boy Advance™ System durch ein Game Boy Advance™ Game Link™ Kabel miteinander verbunden sind, können zwei Spieler simultan **MEGA MAN BATTLE NETWORK** spielen. Drücken Sie im Hauptmenü auf SELECT, wählen Sie NETWORK (NETZWERK), und gleichzeitig auf beiden „Game Boy Advance™" - Systemen YES (JA).

Das Game Boy Advance™ Game Link™ Kabel funktioniert eventuell nicht korrekt, falls:

- Es nicht für das „Game Boy Advance™" - System geeignet ist.
- Es nicht ordnungsgemäß angeschlossen ist, oder die Verbindung unterbrochen wurde.
- Es an das Verbindungskabel angeschlossen ist.
- Mehr als zwei „Game Boy Advance™"-Systeme angeschlossen sind.



LINK PLAY FEATURES

Tausch

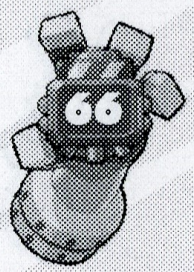
Sie können einen Battle Chip mit Ihrem Freund tauschen. Nachdem beide Spieler ihre Chips ausgewählt haben, drücken Sie auf YES (Ja), um den Tausch zu bestätigen. Wenn ein Spieler dem anderen einen Battle Chip geben möchte (ohne diesen gegen einen anderen einzutauschen), dann sollte der Empfänger NOTHING (NICHTS) drücken.

Net Battle (Test)

Kämpfen Sie gegen Ihren Freund. Beide Spieler wählen zu Beginn NET BATTLE (TEST). Sie können auf den Kampffeldern Objekte auflesen und diese dann strategisch einsetzen.

Net Battle (Real)

Die Regeln entsprechen denen des Testkampfes, jedoch kann bei dieser Variante



der Gewinner des Spiels dem Verlierer einen Battle Chip wegnehmen. Je höher der Busting Level ist, desto höher ist auch die Chance, einen seltenen Battle Chip zu erhalten. Sie können diesen Modus nur wählen, wenn beide Spieler mindestens einen Battle Chip in ihrem „Sack" haben.

TIPPS FÜR ANFÄNGER

DENKEN SIE AN PET! –Das Spiel beginnt damit, dass Lan in seinem Zimmer aufwacht. Vergessen Sie nicht, PET mitzunehmen, das in einer Ecke seines Zimmers liegt.

WENN SIE EINEN BATTLE CHIP ERHALTEN – können Sie diesen erst verwenden, wenn Sie ihn in Ihren Ordner verschoben haben. Drücken Sie auf START, um das Untermenü aufzurufen und wählen Sie anschließend FOLDER (Ordner).

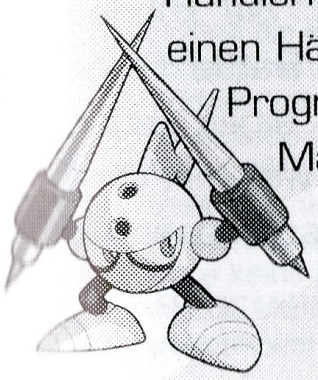
DEMO ANSEHEN – Sehen Sie sich die Demo an, in der erläutert wird, wie man die Battle Chips für den Kampf auswählt. Dieser Vorgang scheint zunächst sehr kompliziert zu sein, wenn Sie jedoch die Demo ein- bis zweimal angesehen

haben, werden Sie sehen, wie einfach es eigentlich ist.

REDEN SIE MIT MEGA MAN.EXE –Wenn Sie nicht mehr weiter wissen, drücken Sie einfach auf die L-Taste, um mit Mega Man.EXE zu reden. Er wird Ihnen unter Umständen hilfreiche Hinweise geben.

AUSRUHEN – Nehmen Sie sich, nachdem Sie eine Aufgabe erfüllt haben, die Zeit und ruhen Sie sich doch eine Weile in Ihrem Bett aus. Vielleicht passiert am nächsten Morgen wieder etwas.

GEHEN SIE EINKAUFEN – Sind die Gegner zu stark? Dann ist es vielleicht an der Zeit, Mega Man.EXE mit den Power-Up-Programmen der Händlern aufzurüsten. Wenn Sie auf einen Händler treffen, kaufen Sie ihm ein Programm ab, und rüsten Sie Mega Man.EXE auf.

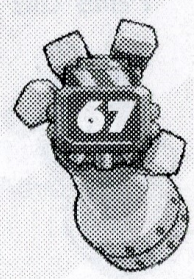


BATTLE CHIPS

ZIEL DES SPIELS – Das wichtigste Ziel ist, so viele Battle Chips wie möglich zu sammeln und diese dann sinnvoll einzusetzen.

ANGRIFFSENERGIE– Die Angriffsenergie ist der Schaden, der von einem Treffer angerichtet wird. Normalerweise gilt, dass je stärker diese Angriffsenergie ist, desto besser ist es für Sie. Dies stimmt jedoch nicht immer. Wichtige Faktoren sind außerdem die Reichweite des Angriffs, die Anzahl der Treffer und die Attribute. Stellen Sie sicher, dass Sie immer die Battle Chips in Ihrem Ordner haben, die Sie für Ihre Strategie benötigen.

ATTRIBUTE – Fünf verschiedene Attribute stehen zur Verfügung: Feuer, Wasser, Elektrizität, Holz und Keine Attribute. Feuer verbrennt Holz. Holz schlägt Elektrizität. Elektrizität besiegt Wasser. Wasser löscht Feuer

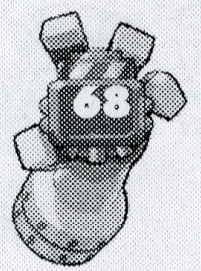


Wenn Sie mit einem Attribut angreifen, das den anderen überlegen ist, wird der Schaden, den Sie anrichten, doppelt gezählt. In der Beschreibung der Battle Chips finden Sie auch ihre jeweiligen Attribute, Sie erhalten jedoch keine Information über die Attribute des Feindes. Versuchen Sie, dessen Attribute durch sein Aussehen zu erraten.

Hinweis: Mega Man.EXE erhält ein Attribut, wenn er bestimmte Panzerungen anlegt.

CHIP-CODE – Der Chip-Code wird durch einen Buchstaben dargestellt. In der Chip-Auswahl können Sie mehrere Battle Chips mit demselben Chip-Code versehen.

TIPPS FÜR DEN ORDNER – Achten Sie darauf, nicht nur Battle Chips mit einer hohen Angriffsenergie in Ihrem Ordner zu speichern. Falls die Chip-Codes alle sehr unterschiedlich sind, können Sie nur wenige zur gleichen Zeit abrufen. Für eine strategisch bessere Auswahl empfiehlt es sich, bei der Organisation Ihrer Battle Chips auf eine Ausgewogenheit zwischen Angriffsenergie und Chip-Codes zu achten.



PROGRAM ADVANCE – (Programmevolution) – Es wird behauptet, dass einige der Battle Chips sich manchmal in ganz andere verwandeln, denen mysteriöse Kräfte zu eigen sind. Dies geschieht, wenn sie unter besonderen Umständen ausgewählt werden. Dieser nicht erklärbare Vorteil wird als Programmevolution bezeichnet. Ob Sie dieses Rätsel wohl lösen können?

Hinweis: Hören Sie gut zu, wenn Sie sich mit jemandem unterhalten.

CHIP-WECHSLER – An bestimmten Orten erscheinen seltsame Maschinen, die Chipwechsler genannt werden. Sie können im Chip-Wechsler einige Ihrer Battle Chips umtauschen und erhalten dafür einen neuen Chip. Man weiß hier nie genau, welchen Chip man erhält, machen Sie sich also besser auf eine Überraschung gefasst.

Verbraucherinformationen und andere wichtige Hinweise

HINWEIS AN ALLE ELTERN: BITTE DIESE WARNHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!

⚠WARNUNG - Batteriehinweis

HALTE DICH BITTE AN DIESE ANWEISUNGEN, DA DIE BATTERIEN SONST ZERSTÖRT WERDEN KÖNNTEN, WAS DEN AUSTRITT VON BATTERIESÄURE ZUR FOLGE HAT. BATTERIESÄURE KANN VERÄTZUNGEN AN HAUT UND KLEIDUNG VERURSACHEN SOWIE DEN GAME BOY ADVANCE BESCHÄDIGEN UND UNBRAUCHBAR MACHEN.
SOLLTE BATTERIESÄURE AUSTRETEN, WASCHE DIE DAMIT IN KONTAKT GEKOMMENEN HAUTPARTIEN UND KLEIDUNGSSTÜCKE GRÜNDLICH MIT KLAREM WASSER. BRINGE BATTERIESÄURE NIEMALS MIT AUGEN ODER MUND IN KONTAKT. (WEGEN WEITERER INFORMATIONEN WENDE DICH BITTE AN DEN BATTERIEHERSTELLER!)

1. Verwende für den Game Boy Advance ausschließlich Alkali-Batterien. Setze keine Zink-Kohle oder sonstige, nicht-alkalische Batterien ein.
2. Verwende niemals verbrauchte und frische Batterien zur gleichen Zeit. Tausche immer den kompletten Satz aus.
3. Lege die Batterien nie entgegengesetzt der Anweisung ein (der Plus- und der Minus-Pol müssen in die korrekte Richtung zeigen!). Du darfst Batterien nicht kurzschließen.
4. Entferne gebrauchte Batterien aus deinem Game Boy Advance.
5. Setze niemals verschiedenartige Batterietypen ein, sondern immer nur solche mit gleicher Zusammensetzung bzw. aus gleicher Herstellung.
6. Wenn du deinen Game Boy Advance über einen längeren Zeitraum nicht benutzt, solltest du die Batterien entfernen.
7. Sollten die Batterien leer sein, vergiss nicht, den Game Boy Advance auszuschalten. Schalte den Game Boy Advance außerdem stets aus, wenn du nicht mehr spielst.
8. Wirf die leeren Batterien niemals ins Feuer oder in den Hausmüll, sondern gib die Batterien bei einer Sammelstelle ab. (Auskünfte über entsprechende Sammelstellen erteilt deine Stadt bzw. Gemeinde.)
9. Verwende keine aufladbaren Batterien, wie beispielsweise Nickel-Cadmium-Batterien. Versuche nicht, herkömmliche Batterien wieder aufzuladen.
10. Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen!
11. Lege keine Batterien ein bzw. entferne keine Batterien, während der Game Boy Advance eingeschaltet ist.
12. ALLGEMEINE INFORMATION: Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Game Boy Advance entfernt werden. Das Aufladen von Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

⚠WARNUNG - Überanstrengungshinweis

Bei einigen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachte folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Unabhängig davon, wie du dich fühlst, solltest du in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Sollten deine Hände bzw. deine Arme ermüden oder fühlst du dich unwohl, lege eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor du weiterspielst.
- Sollten die Beschwerden auch dann nicht abklingen, achte auf die Signale deines Körpers und suche einen Arzt auf. Ansonsten könnten dauerhafte Schädigungen auftreten.

⚠WARNUNG - Epilepsiehinweis

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4000) der Bevölkerung können während des Betrachtens blinkender Lichter oder Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch auftreten, wenn diese Personen bestimmte Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.
Befrage einen Arzt, bevor du ein Videospiel benutzt, wenn bei dir oder einem Mitglied deiner Familie Epilepsie vorliegt. Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten.
Sollten bei ihrem Kind folgende Symptome auftreten, UNTERBRECHEN SIE AUGENBLICKLICH das Spiel: verändertes Sehvermögen, Augen- und Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe.
Befragen Sie Ihren Arzt!

BEACHTE BEIM SPIELEN STETS FOLGENDE HINWEISE:

1. Halte den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm!
2. Videospiele immer auf einem TV-Gerät mit möglichst kleinem Bildschirm spielen.
3. Verzichte auf das Spielen, wenn du erschöpft bist oder Schlaf benötigst.
4. Spiele stets in einem gut beleuchteten Raum.
5. Achte darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

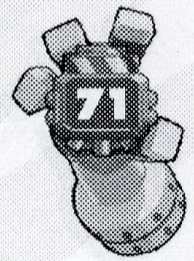
Information consommateurs France

Garantie

Ubi Soft a apporté à ce produit tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.
Si toutefois, dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat du produit, celui-ci s'avérait défectueux, dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.
Passé ce délai de quatre vingt dix (90) jours Ubi Soft accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 100 FF (ou 15,24 Euros) par produit.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé, envoyez-le dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré, de vos coordonnées complètes et si la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours est dépassée, d'un chèque ou d'un mandat postal de 100 FF (ou 15,24 Euros) par produit libellé à l'ordre d'Ubi Soft.
Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

Support Technique Ubi Soft
Rue des peupliers
56 910 Carentoir



FRANCE

Support Technique

SERVICE CONSO UBI SOFT

Infos, trucs et soluces

Hotline :

08 36 68 46 32 (2,23 F / mn)

Accès au spécialiste :

du lundi au vendredi de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00

Accès serveur vocal :

7 j / 7 , 24 h/ 24

Minitel :

3615 Ubisoft 7 j / 7 , 24 h/ 24 (2,23 F / mn)

e-mail : serviceconso@ubisoft.fr

Fax : 01 48 57 07 41

SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT

Service Après-Vente

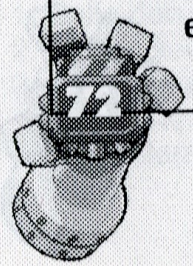
N°Indigo 0 825 355 306 (0,99 F /mn)

Accès au technicien :

du lundi au samedi de 9h00 à 21h00

e-mail : supportechnique@ubisoft.fr

Fax : 02 99 08 96 45



Nederlands

Technische Ondersteuning

Ubi Soft heeft een aantal manieren om je te voorzien van informatie over onze nieuwste spellen, tips, hulp en technische ondersteuning. Eén van die manieren is onze website: **http://www.ubisoft.com.**

Je kunt ook contact opnemen met de Ubi Soft klantenservice via telefoon en e-mail. Als je contact met ons opneemt, wees dan zo specifiek mogelijk over het probleem waar je mee zit.

In Nederland:

Telefoonnummer: 0900 - 202 6766 (50 cpm.) Tijden: maandag tot en met vrijdag van **09:30** tot **18:00** uur

E-mail: **techsupport@ubisoft.nl**

In België:

Telefoonnummer: 02 – 73.25.57.7

E-mail: **hotmail@ubisoft.be**

Bel de Nintendo lijn voor tips en trucs:

0909-0490444 (100 CPM)

Deutsch

Sie kommen an einer bestimmten Stelle einfach nicht weiter? Unsere Tipps und Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von **11:00 – 24:00** unter folgender Nummer zur Verfügung:

0190 – 88241210 (3,63 DM / Minute).

Internet :

www.ubisoft.de

CREDITS

MANUAL Hanshaw Ink & Image

MARKETING Todd Thorson
Sean Mylett
Robert Johnson
Nate Williams

CREATIVE SERVICES Jennifer Deauville
Marion Clifford

PACKAGE DESIGN Michi Morita
Jamie Gibson

TRANSLATION Masayuki Fukumoto

PUBLIC RELATIONS Melinda Mongelluzzo
Matt Atwood
Carrie Root

SPECIAL THANKS Bill Gardner
Robert Lindsey
Customer Service

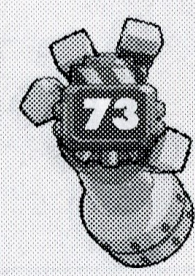
Ubi Soft Entertainment

Marketing all over Europe

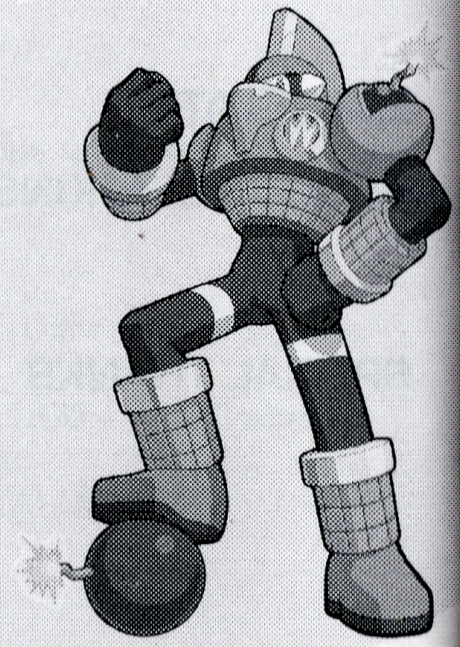
EMEA MARKETING
Sebastien Puel
Marie Grange

BRAND MANAGERS
FR - Emmanuelle Jeser
NL - Michiel Verheijdt
DEU - Ronald Kaulbach

Special thanks to Gary Blake and Metin Kilincli at Creative Advertising & Printing Ltd.



NOTES



Game Boy Advance Game Pak conforms to:
Game Boy Advance Game Pak geprüft nach:
Game Boy Advance Game Pak en accord avec:
Game Boy Advance Game Pak getest volgens:
Game Boy Advance Game Pak cumple:
Game Boy Advance Game Pak è conforme a:
Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:
Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:
Game Boy Advance Game Pak täyttaa seuraavat vaatimukset:
Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:

- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)

CE

Nintendo® D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

CAPCOM®

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Ubisoft Entertainment S.A.
28, rue Armand Carrel
93108 Montreuil Sous Bois Cedex
Tel: +33 1 48 18 50 00
Fax: +33 1 48 57 07 41
www.ubisoft.com

© CAPCOM CO., LTD 2001 © CAPCOM U.S.A. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO. LTD.
Mega Man Battle Network is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD ALL RIGHTS RESERVED.